MITICO! IN OMAGGIO IL BIGLIETTO PER ENTRARE GRATIS AD EXPOCARTOON

GAME

THE GAME BOY COLOR MAG



Speciale **BUFFY LA VAMPIRA**

5 SPECIAL POKÉMON

POKÉMON PINBALL soluzione completa

Game Boy advance

Tutto sulla nuova fantastica console Nintendo!

RECENSIONI Hype the Time Quest ■ Blaster Master ■ Turok 3 ■ X-Men: Mutant Academy ■ Rip-Tide Racer ■ Nascar 2000 ■ Disney's Dinosaur ■ Titus the Fox ■ Alfred's Adventure ■ Cool Bricks

N. 4 Novembre 2000

FARÇITO DI GAME BOY, RIPIENO DI POKÉMON E CONDITO CON ALLEGRIA

NOVEMBRE 2000 MENSILE SPED. IN ABB. POSTALE - 45% ART. 2 COMMA 20/B LEGGE 662/96 - FILIALE DI ROMA - ISSN 1128-3815

COSA C'È DI BELLO QUESTO MESE...

CHECK IT OUT



20 POKÉMON PINBALL

Non siete ancora riusciti ad acchiapparli tutti? Niente paura, correte a pagina 20 per scoprire tutti i segreti del divertente gioco di flipper dei Pokémon!





GAME BOY ADVANCE 10



È grande, è bellissimo e sta per arrivare! Il Game Boy Advance sembra avere tutte le intenzioni di stravolgere il mondo dei videogiochi. Se volete saperne di più, correte subito a pagina 10!

GAMEZ

Le recensioni di questo mese!

BUFFY THE VA

BUFFY HA DECISO DI COINVOLGERVI NELLA SUA DIFFICILE MISSIO

INCONTRIAMO IL CAST...

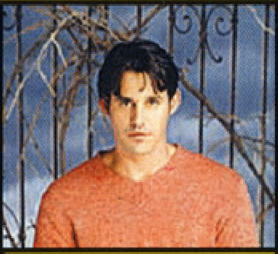
Proprio come accadeva nella fiction televisiva, anche qui Buffy e i suoi amici si daranno un gran da fare per sconfiggere i terribili vampiri che popolano la loro città. Ma ora bando alle ciance e andiamo a conoscere i protagonisti della nuova avventura virtuale!



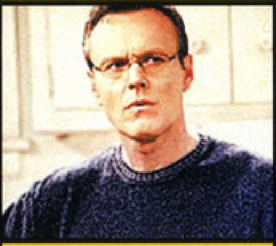
BUFFY SUMMERS Sarah Michelle Gellar



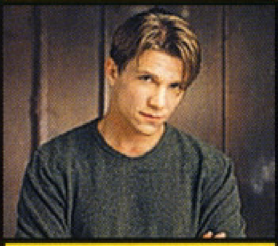
WILLOW Alyson Hannigan



XANDER Nicholas Brendon



GILES Anthony S Head



RILEY FINN Marc Blucas



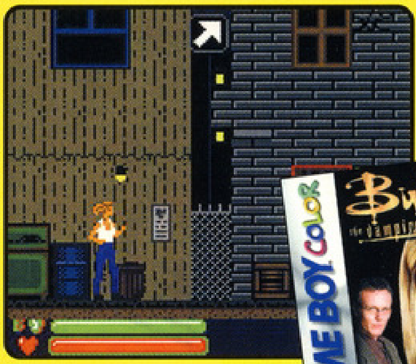
OZ Seth Green



SPIKE James Marsters

Ogni generazione ha il proprio cacciatore. Una giovane fanciulla, nata con la forza, l'abilità e il potere di cacciare i vampiri: questo è il destino della bella Buffy Summers.
In occasione della Settimana Multiculturale del UC Sunnydale College, le lezioni sono state sospese e Buffy e i suoi amici sembrano seriamente intenzionati a concedersi una meritata vacanza. Sfortunatamente, però, Sunnydale diventa la meta di un esercito di demoni scatenati e l'unica eroina in grado di mandarli a nanna per sempre non può che essere la nostra Buffy: l'ammazza vampiri. Benvenuti nella nuova avventura di questo simpatico gruppo di amici!

Visto l'enorme successo riscosso dalla serie televisiva, era fin troppo prevedibile l'uscita di un videogioco ispirato alle fantastiche avventure di Buffy e la THQ ha pensato bene di non deludere quest'aspettativa. Tutti i possessori di Game Boy Color potranno finalmente vestire i panni della loro eroina e salvare il mondo dalla terribile minaccia dei figli delle tenebre. Il gioco è costituito da 13 livelli che vi introdurranno nelle ambientazioni della famosissima fiction: il centro commerciale di Sunnydale, il dormitorio della scuola di Buffy, il cimitero e tanti altri luoghi spettrali e misteriosi. La trama estremamente coinvolgente vi offrirà l'ebbrezza di una fantastica avventura; controllerete Buffy, ma incontrerete anche tutti gli altri personaggi della serie (compresi Willow,







UNA DINASTIA DI

Come ha fatto Buffy a diventare una cacciatrice di vampiri? È una storia lunga, ma se avete voglia di conoscerla, continuate a leggere...

Boston, 1845.
I porti, nei quali un tempo la popolazione gettò il tè, furono scossi da una misteriosa serie di efferati omicidi. L'atroce sequenza di morti violente terminò grazie all'arrivo in città di una giovane donna.

Oklahoma, 1893.
Un'altra serie di attacchi da parte di misteriose creature, simili a demoni venuti dall'Inferno, costò la vita a 17 cittadini. Anche questa volta, gli omicidi cessarono subito dopo l'arrivo di una ragazza che faceva il fabbro in città. Coincidenza o mistero?
Sunnydale, California, 1997.
La città è sull'orlo della rovina! Sarà ancora una volta una ragazza a salvare la situazione? Per usare le parole di Rupert Giles (il bibliotecario della storia), "Questo mondo è molto più antico di quanto possiate credere e, al contrario di quanto

MPIRE SLAYER

ONE!



Xander, Anya, Giles, Cordelia e Angel). Per riuscire a portare a termine la vostra missione, oltre a respingere l'attacco dei terribili non morti, dovrete vedervela anche con un vero e proprio esercito di mostri.
I ragazzi della THQ hanno fatto un ottimo lavoro, riproducendo tutte le mosse e le tecniche di combattimento che avrete certamente visto in televisione. Collezionando le Soda Pops, potrete eseguire dei potentissimi attacchi speciali. Non siamo ancora riusciti a capire quale sia il collegamento tra i poteri di Buffy e le bibite, ma vi assicuriamo che l'effetto di queste ultime è veramente spettacolare!
Anche senza ricorrere ai potenziamenti, avrete la possibilità di conciare per le feste tutti i mostri che cercheranno di eliminarvi. Potrete raccogliere e lanciare molti dei vari oggetti che troverete sparsi nei livelli. A quanto pare, il nuovo titolo della THQ sviluppato per Game Boy Color sarà un successone e chissà, forse saprà essere bello come Buffy, forte come Angel, astuto come Giles e magico come Willow o inutile come Xander...
Solo il tempo svelerà l'arcano, per ora godetevi queste bellissime immagini...







CACCIATORI

detto dalla mitologia, non era affatto un paradiso quando è nato. Per un tempo quasi infinito, Demoni e altre creature infernali vissero sulla terra, trasformandola nella loro casa naturale – l'inferno. Con il passare del tempo, però, il loro potere andò diminuendo e iniziarono ad apparire i primi animali mortali. Tutto quello che è rimasto di quell'antichissima civiltà, si riduce ad alcune magie, a misteriose creature e ovviamente ai Vampiri...". Per combattere i terribili figli delle tenebre ed annientare definitivamente la loro razza, c'è sempre stato un cacciatore.
L'ammazza vampiri è generalmente una ragazza dura, forte e molto intelligente. Il compito della prescelta è quello di lottare contro vampiri, demoni e altre creature maligne che affliggono il nostro pianeta.
Quando un cacciatore viene ucciso, un altro viene reclutato e addestrato dal Guardiano. Il compito di quest'ultimo è, infatti, quello di preparare il cacciatore alla sua missione e sorvegliarlo affinché la porti a termine...

GAME BLITZ!

NATALE È SEMPRE PIÙ VICINO E SCOMMETTIAMO CHE I PIÙ ESIGENTI NON SANNO ANCORA COSA VORREBBERO TROVARE SOTTO L'ALBERO! CERTO, DI QUESTI TEMPI LA SCELTA SI FA DURA! NOI SIAMO QUI PER AIUTARVI, PROPONENDOVI UNA VALANGA DI ANTEPRIME E DI NOTIZIE INTERESSANTI IN ARRIVO DALL'UNIVERSO GAME BOY. SE NON AVETE ANCORA DECISO COSA CHIEDERE A BABBO NATALE, CONTINUATE A LEGGERE E TROVERETE QUELLO CHE FA PER VOI...





GAME PREVIEW

DONKEY KONG COUNTRY...

VIVA LE BANANE!

Pensate che Super Mario Deluxe sia la migliore delle conversioni per Game Boy Color? Aspettate di vedere il riadattamento di Donkey Kong Country e vi assicuriamo che resterete senza parole! Gli sviluppatori della Rare sono riusciti a riprodurre così bene il mitico titolo per Super Nintendo che i personaggi sembrano realizzati in grafica 3D. Tutti i vecchi possessori di N64 non potranno rinunciare all'ebbrezza di giocare ancora col simpatico scimmiotto, nella sua nuova versione tascabile. Donkey Kong Country per Game Boy Color ha tutti i numeri per far parlare di sé! Vi riproporrà tutti i particolari che hanno reso indimenticabile il capolavoro della Rare, uscito ormai 6 anni fa per la console a 16 bit della Nintendo. Se stentate a crederci, date un'occhiata a queste immagini! Vi assicuriamo che non ci credevamo neanche noi, almeno finché non abbiamo visto il gioco per la prima volta.





PAMELA PASSA AL PICCOLO SCHERMO

VIP

GAME PREVIEW





I fan della formosa bagnina di Baywatch, l'affascinante Pamela Anderson, avranno una gradita sorpresa firmata Ubi Soft e dedicata al Game Boy Color.
VIP, basato sulla famosa serie televisiva (solo per la TV via satellite), vedrà la sensuale Pamela vestire i panni della terribile Vallery Irons. Il famoso attore Lloyd Bradock è stato rapito e VIP (Vallery Irons Protection) è stata ingaggiata per ritrovarlo. Fondendo ironia, azione e avanzatissima tecnologia, VIP vi condurrà in un fantastico mondo pieno di adrenalina, tra spettacolari incidenti stradali, potentissime armi ed esplosioni devastanti. Gli astutissimi nemici sapranno coinvolgervi in un'avventura intrigante e vi condurranno nei locali più chic della California. Oltre a Vallery, incontrerete la bella e intelligentissima Tasha Dexter; la specialista di esplosivi, Nikki Franco; l'esperto di arti marziali, Jonny Loh; l'arsenale vivente, Quick Williams e la maga dei computer, Kay Simmons.
Tutti i componenti della squadra potranno utilizzare macchine, barche, rollerblades, elicotteri e molti altri oggetti, per riuscire a fermare i malviventi e portare così a termine le loro missioni.
VIP raggiungerà gli scaffali di tutti i negozi entro la fine di quest'anno.

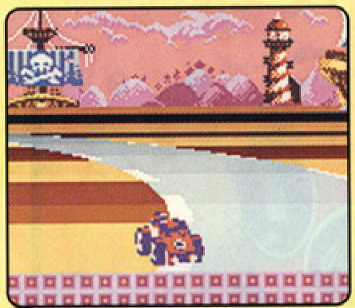


A E NON SOLO...

COSTRUITE I VOSTRI PILOTI!

LEGO RACERS...

Quanti di voi hanno trascorso interi pomeriggi a costruire macchinette con i mitici mattoncini Lego? Ora, grazie anche al Game Boy Color, potrete continuare a mettere alla prova la vostra creatività. Lego Racers, infatti, vi metterà al volante di una di quelle simpatiche automobiline e vi farà correre su quattro diversi circuiti ispirati al mondo Lego (Castle, Pirates, Space e Adventure). Durante le gare, potrete collezionare tantissimi potenziamenti: acceleratori, ganci e tanti altri accessori. Lego Racers è già apparso su PlayStation e N64 (dove non ha riscosso molto successo), ma siamo certi che la versione per Game Boy Color riuscirà dove le altre hanno fallito, grazie soprattutto alla possibilità di collegare due console per dar vita a coinvolgenti sfide tra amici.







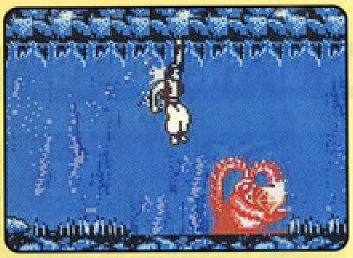
L'UNICO CONFINE È IL CIELO...

Il nuovo Boeing 747-400 della Singapore Airlines sarà presto dotato di un particolare sistema di intrattenimento elettronico che includerà il Gateway Game Boy Color. Grazie a questo nuovissimo sistema, i viaggiatori non dovranno fare altro che scegliere il titolo e la console che preferiscono, utilizzando un menu che compare su un apposito schermo e aspettando che il tutto venga caricato nella console della poltrona. A quanto pare, la Nintendo avrebbe intenzione di sviluppare una dozzina di nuovi titoli per accompagnare il lancio del Gateway Game Boy Color. Secondo Peter Eck della Nintendo of America, giocare sugli aerei non è una novità, ma un sistema di questo genere è veramente rivoluzionario e in grado di offrire una nuova forma di intrattenimento, permettendo a tutti i viaggiatori di divertirsi con i titoli per Game Boy Color, senza alzarsi dal proprio posto. Questo nuovo sistema sarà disponibile da novembre, cosa aspettate a prenotare il volo? Se, invece, non doveste volare con la Singapore Airlines, potrete sempre portare con voi il vostro Game Boy Color.



APRITI SESAMO!

DISNEY'S ALADDIN

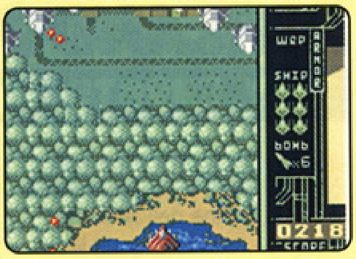


Un titolo per Sega Mega Drive che mi ha fatto passare diverse notti in bianco: Aladdin della Virgin Interactive. Di fronte all'utilizzo della grafica tridimensionale e di console sempre più potenti, Aladdin potrebbe risultare superato, ma per la piccola console della Nintendo, una conversione come questa è sicuramente uno dei titoli più interessanti degli ultimi tempi. Grazie ai ragazzi della Crawfish Interactive, i possessori della mini-console potranno presto aggiungere un altro piccolo capolavoro alla loro collezione di videogiochi. I veri punti di forza del nuovo titolo distribuito dalla Ubi Soft risiedono senza dubbio nell'elevata giocabilità e nella grafica veramente eccezionale. Aladdin (il protagonista) può contare su un numero incredibile di mosse e di animazioni: può correre, accucciarsi, saltare da un palazzo all'altro, salire le scale, rimbalzare giù dalle tendine dei negozi e scivolare lungo i fili utilizzati per stendere i panni. Se il gioco rimarrà uguale all'anteprima che abbiamo visto, siamo certi che Disney's Aladdin sarà un enorme successo.



UN NOTEVOLE RITORNO AL PASSATO!

PROJECT S-11...



I ragazzi della Sunsoft stanno lavorando allo sviluppo di Project S-11, uno sparatutto che sembra arrivare direttamente dal passato. Caratterizzato dallo scorrimento verticale, da una valanga di power-up, da spaventosi boss di fine livello e da un'azione di gioco decisamente frenetica, Project S-11 catturerà tutta la vostra attenzione. L'uscita è talmente prossima che ne troverete una recensione già nel prossimo numero.





VENDETELI TUTTI!

La Nintendo ha finalmente deciso di aprire due nuovi Pokémon Center e finalmente questi fantastici negozi non saranno più un'esclusiva del Paese del sol Levante. I due nuovi Pokémon Stores apriranno i battenti a New York e a Londra, entro il prossimo anno. Questi negozi (come quelli giapponesi) venderanno valanghe di giocattoli e di gadget dedicati ai simpaticissimi mostriciattoli tascabili della Nintendo. Siamo certi che tutti gli appassionati di Pokémon non vedono l'ora di visitarli!



PARLANDO DI SPORT

MTV SPORTS: PURE RIDE

GAME PREVIEW

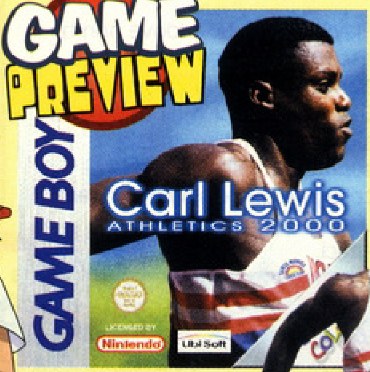
MTv Sports: Pure Ride, della THQ, uscirà entro la fine dell'autunno. Non si sa molto riguardo la nuova simulazione di Snowboarding per Game Boy Color, ma la THQ è famosa per aver sempre sviluppato titoli ad alto contenuto adrenalinico e siamo certi che Pure Ride non sarà un'eccezione.





ASPIRANDO ALL'ORO

CARL LEWIS ATHLETICS 2000...







È successo l'inevitabile! Dopo la nuova edizione delle Olimpiadi di Sidney, ecco l'immancabile carrellata di giochi ispirati all'evento e dedicati a tutti i possessori del Game Boy. Per qualche strano motivo, la Ubi Soft ha deciso di distribuire un titolo dedicato a un campione ritiratosi, ormai da tempo, dalle scene.
Carl Lewis, conosciuto da tutti con il soprannome di "Figlio del Vento", grazie alla sua spettacolare carriera ha conquistato una posizione di rilievo nella storia dell'atletica mondiale.
Ora, grazie al nuovo titolo distribuito dalla Ubi Soft, potrete affrontare questo grandissimo campione, sfidandolo in dieci diverse discipline. Disputerete i 100 m, i 400 m, i 1500 m, i 110 m a ostacoli, il salto in alto e quello in lungo, il salto con l'asta e il lancio del giavellotto. Se riuscirete a batterlo (vi assicuriamo che ci vorrà un bel po' di tempo), potrete giocare nei suoi panni e affrontare tre nuovi eventi.
Carl Lewis Athletics 2000 vi metterà a disposizione anche una modalità Ghost, per sfidare i vostri stessi record cercando, di volta in volta, di migliorarvi.
Un'altra caratteristica interessante del nuovo titolo della Ubi Soft consiste nella connessione via porta a infrarossi, grazie alla quale potrete sfidare anche i vostri amici. Carl Lewis Athletics 2000 avrebbe potuto fare faville, se non avesse presentato una notevole pecca: tutti gli eventi che dovrete affrontare sono praticamente identici l'uno all'altro.

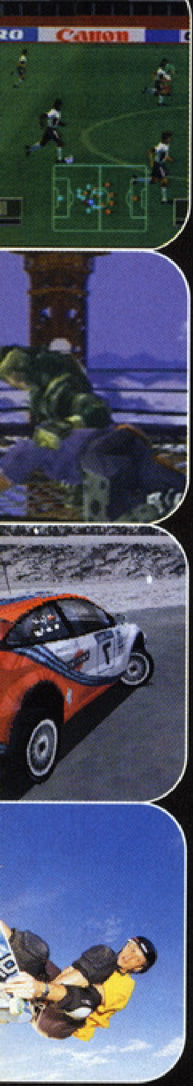
STRANI FATTI A GOTHAM

BATMAN OF THE FUTURE: RETURN OF THE JOKER...

I fan della serie televisiva di Batman of the Future saranno felici di sapere che il loro beniamino sta per arrivare sul piccolo schermo del Game Boy Color, con un'avventura nuova di zecca. Distribuito dalla Ubi Soft, Batman of the Future: The Return of the Joker sarà caratterizzato da una trama molto vicina a quella della serie animata televisiva. Il nuovo Batman si trova, infatti, a dover combattere contro varie creature che utilizzano i loro terribili poteri per terrorizzare i poveri cittadini della Gotham del ventunesimo secolo. Per affrontare i vostri numerosi nemici, avrete a disposizione un vero e proprio arsenale super tecnologico e una serie di mosse speciali veramente devastanti. A quanto pare, il gioco è stato progettato espressamente per un pubblico che va dai 4 agli 8 anni, il che significa che molti di voi potrebbero trovare il nuovo titolo della Ubi Soft un po' troppo semplice. La prospettiva variabile, gli elementi grafici e l'elevatissima giocabilità rendono al meglio l'atmosfera futuristica tipica di questa licenza. Come se tutto questo non bastasse, Batman of the Future: Return of the Joker offre anche la possibilità di imboccare strade diverse per raggiungere l'obbiettivo della missione, permettendovi di giocare molte volte per vivere avventure sempre diverse.







EXPOCARTOON - gli eventi

5° Trofeo Cosplay Expocartoon

Per partecipare è semplicissimo! L'ingresso, è gratuito per tutti coloro che si presenteranno mascherati e l'iscrizione potrà essere fatta direttamente in segreteria fino alle ore 12.00 di Domenica 19 novembre.
La gara si svolgerà Domenica 19 a partire dalle ore 15:00.
La giuria assegnerà i seguenti premi:

- Migliore maschera ispirata al mondo dei fumetti
- Migliore maschera ispirata al mondo del cinema d'avventura e dei videogames
- Titolo di Miss Expocartoon 2000
- Miglior gruppo che si esibirà nella performance collettiva in maschera

Tutti i premi saranno assegnati dalla Giuria che provvederà ad esaminare i concorrenti che sfileranno sulla passerella. Ai gruppi inoltre sarà permesso di esibirsi durante uno spettacolo o una performance della durata di 5'.

4° Expo Mundial 2000

Si rinnova l'appuntamento con la sfida più rovente dell'anno! **INTERNATIONAL SUPER STAR SOCCER EVOLUTION**
L'iscrizione è gratuita. Per aderire basta inviare un fax allo 06/5410775 specificando nome, cognome, indirizzo e giorno di partecipazione o, una e-mail al seguente indirizzo: info@comicart.it.
Non si accettano iscrizioni per telefono!
Quattro giorni di sfide per designare il campione del 2000!

CALENDARIO
Giovedì 16
Qualificazione per la finale di domenica 19.
Inizio gare ore 10:00
Venerdì 17
Qualificazione per la finale di domenica 19.
Inizio gare ore 10:00
Sabato 18
Qualificazione per la finale di domenica 19.
Inizio gare ore 10:00
Domenica 19
Finale
Inizio gare ore 10:00
Premiazione
Ore 18:00 Palco Comic Art ritiro premi offerti dagli sponsor

4° Olimpiade dei Videogames

Quattro nuove discipline vi aspettano per designare il campione 2000!
Race Game: Colin Mc Rae 2
Basket: NBA 2000
Skateboarding: Tony Hawks Skateboarding
Beat em up: Tekken 3
Come si partecipa? Facilissimo!!!
L'iscrizione è gratuita. Per aderire basta inviare un fax allo 06/5410775 specificando nome, cognome, indirizzo e giorno di partecipazione o, una e-mail al seguente indirizzo: info@comicart.it. L'adesione può essere fatta anche per tutte e quattro le discipline.
Non si accettano iscrizioni per telefono!

CALENDARIO
Giovedì 16 NBA 2000
Qualificazione per la finale di domenica 19.
Inizio gare ore 10:00
Venerdì 17 Tony Hawks Skateboarding
Qualificazione per la finale di domenica 19.
Inizio gare ore 10:00
Sabato 18 Colin Mc Rae 2
Qualificazione per la finale di domenica 19.
Inizio gare ore 10:00
Domenica 19 Tekken 3
Qualificazione per la finale di domenica 19.
Inizio gare ore 10:00
Finale
Inizio gara con prova segreta dalle ore 15:00
Parteciperanno esclusivamente i primi classificati delle precedenti discipline
Premiazione
Ore 18:00 palco Comic Art ritiro premi offerti dagli sponsor

I lettori di GAME
sono invitati a visitare la manifestazione
EXPOCARTOON
MOSTRA MERCATO DEL FUMETTO
DEL CINEMA D'ANIMAZIONE
E DEI GAMES
che si svolge alla Fiera di Roma
dal 16 al 19 novembre p.v. con i seguenti orari:
giovedì 10.00/20.00 – venerdì 9.00/20.00
sabato 9.00/21.00 – domenica 9.00/20.00
Potete consegnare questo invito al botteghino
e ritirare un biglietto ridotto

TARIFFE BIGLIETTO INGRESSO
Giovedì - Venerdì
intero Lire 12.000 - ridotto Lire 10.000
Sabato - Domenica
intero Lire 14.000 - ridotto Lire 11.000

Cordiali saluti ***Rinaldo Traini***

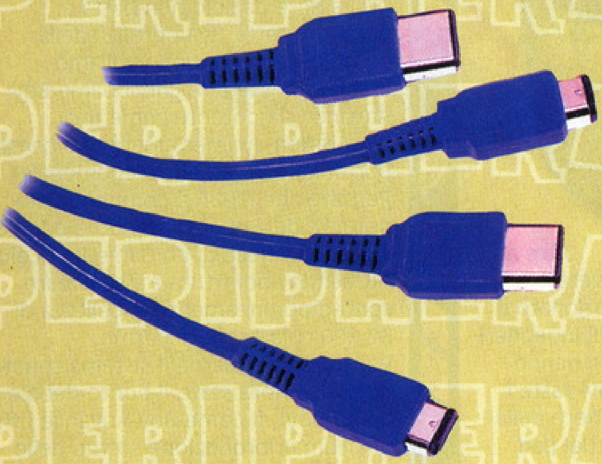
I lettori di GAME
sono invitati a visitare la manifestazione
EXPOCARTOON
MOSTRA MERCATO DEL FUMETTO
DEL CINEMA D'ANIMAZIONE
E DEI GAMES
che si svolge alla Fiera di Roma
in Via C. Colombo, 291/295
dal 16 al 19 novembre p.v. con i seguenti orari:
giovedì 10.00/20.00 - venerdì 9.00/20.000
sabato 9.00/21.00 - domenica 9.00/20.00
Potete consegnare questo invito valido
nel giorno ***16 novembre***
al botteghino e ritirare un biglietto omaggio
senza alcuna spesa aggiuntiva

Distinti saluti ***Rinaldo Traini***

PER TUTTI I GUSTI!

Logic 3

Dobbiamo proprio ammetterlo, non c'è niente di meglio di una sfida a due con il nostro gioco preferito! Ora, grazie al nuovo cavo di collegamento distribuito dalla Logic3, sarà finalmente possibile collegare tra loro tutti i vari tipi di Game Boy. Da oggi in poi, potremo organizzare divertenti tornei con tutti i nostri amici, a patto che siano forniti anche loro del mitico portatile Nintendo.



UN NASCONDIGLIO SICURO...

Logic 3

C'era un tempo in cui le cartucce per il Game Boy erano vendute insieme a praticissime custodie che ci permettevano di portare ovunque tutti i nostri giochi, senza rischiare di rovinarli. Visto che oggi non è più così, la Logic3 ha pensato di distribuire queste custodie per proteggere le cartucce dalla polvere o dai traumi dovuti a rovinose cadute.

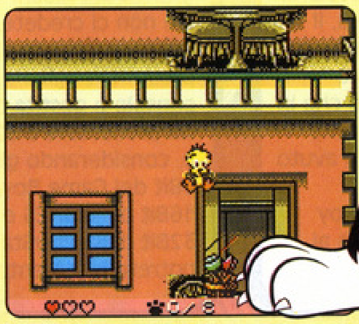


MI È SEMBLATO DI VEDERE UN GATTO!

Tweety's High Flying Adventure...

Non ci crederete mai! Tweety's High Flying Adventure ripropone la trama del famosissimo romanzo di Jules Verne "Il giro del mondo in ottanta giorni". Il piccolo canarino giallo sarà oggetto di una scommessa tra la simpatica Nonnina e il terribile colonnello Rimfire. Quest'ultimo vuole chiudere il parco comunale, un'oasi serena che accoglie tutti i bambini della città. La graziosa vecchietta ha deciso di fermare il colonnello, scommettendo che il piccolo Tweety sarà in grado di compiere il giro del mondo in ottanta giorni.
A questo punto entrerete in gioco voi con il compito di aiutare il piccolo volatile nell'ardua impresa. Il vostro viaggio inizierà da Londra, ma vi troverete presto ad attraversare tantissime città e paesi diversi: Parigi, Venezia, l'Egitto, l'Africa, il Giappone, l'Australia, San Francisco e addirittura Las Vegas. In ciascuna delle ambientazioni, Tweety dovrà vedersela con moltissimi nemici che cercheranno di mettergli i bastoni tra le ruote. Il gioco è diviso in nove livelli principali, attraversandoli il nostro piccolo amico giallo dovrà collezionare dei francobolli che testimonieranno l'effettiva sosta compiuta nelle varie città. Riuscirà il piccolo Tweety a salvare il parco? Lo sapremo solo tra qualche mese, quando il titolo arriverà sugli scaffali di tutti i negozi italiani...







È NATO UN GENIO!

LO ABBIAMO ASPETTATO PER COSÌ TANTO TEMPO CHE, PUR AVENDONE PARLATO NEL NUMERO SCORSO, ABBIAMO VOLUTO DEDICARGLI UN ALTRO SPECIALE! SIETE PRONTI A SCOPRIRE TUTTE LE CARATTERISTICHE DEL MITICO GAME BOY ADVANCE?

Come abbiamo detto nello scorso numero di GAME, la Nintendo ha finalmente presentato il successore della sua mitica console portatile. Da quello che abbiamo potuto vedere e sapere, il Game Boy Advance sembra davvero un piccolo capolavoro! Oltre che nel design completamente nuovo, il vero punto di forza risiede nelle sue incredibili specifiche tecniche e, quindi, ecco a voi una breve panoramica che vi documenterà sulle potenzialità effettive del vostro futuro acquisto...



Non solo tecnologia

Oltre alle sbalorditive caratteristiche tecniche, il Game Boy Advance può vantare un design davvero spettacolare. Sono presenti i consueti tasti A e B, il D-pad e i pulsanti START e SELECT, ma questa volta la piccola console sarà sviluppata in orizzontale piuttosto che in verticale, rivoluzionando le canoniche proporzioni del Game Boy. Avendo avuto l'opportunità di tenerlo in mano, possiamo assicurarvi che il Game Boy Advance è maneggevole e comodo al pari di tutte le altre versioni.



Oltre ad avere rivoluzionato il design, gli ingegneri della Nintendo hanno aggiunto due nuovi tasti: L ed R, situati nella parte superiore della console (proprio come quelli dei pad delle varie console casalinghe).
Lo schermo del Game Boy Advance non sarà retro illuminato, quindi sarà ancora impossibile giocarci al buio, ma questo non è assolutamente un difetto! La retro illuminazione dello schermo, infatti, divorerebbe letteralmente le batterie, trasferendo al Game Boy Advance la causa del mancato successo di altre console portatili come il Game Gear della Sega e il Linx della Atari. Le batterie del Game Boy Advance (2 AA) possono durare fino a 15 ore, il che significa che la nuova console della Nintendo potrà offrirvi tre ore in più di gioco rispetto al suo predecessore e... allo stesso prezzo!
Vedendo il Game Boy Advance all'opera, siamo rimasti colpiti dalla spettacolare grafica dei giochi (se non ci credete, date un'occhiata alla prossima pagina). La console è gestita da un processore a 32Bit e, considerando gli 8Bit del Game Boy, i 16Bit dello SNES e i 32Bit della PlayStation, potrete facilmente immaginare il risultato! Comunque il processore da solo non basta a garantire l'effettiva potenza della console e, infatti, non vogliamo assolutamente dire che il Game Boy Advance sia potente come una PlayStation, ma per essere una console portatile, è veramente fenomenale! Pensate che il GBA è comunque più potente del Super Nintendo e ben 16 volte più veloce di un Game Boy Color, riuscendo addirittura a visualizzare contemporaneamente la bellezza di 32.000 colori sullo schermo.
Per quanto riguarda il sistema sonoro (che è sempre stato il punto debole del Game Boy), il Game Boy Advance offre un'ottima riproduzione stereo delle musiche e degli effetti sonori dei giochi.
Con tutte queste caratteristiche spettacolari, il gingillo dovrebbe costare una fortuna, ma, a quanto pare, il prezzo di lancio della nuova console Nintendo non dovrebbe superare i 9.800 Yen (150.000 lire circa). D'altra parte sappiamo benissimo che l'uscita di una nuova console tende da sempre ad aumentare il prezzo in maniera anche abbastanza consistente. Vi faremo sapere di più, non appena riusciremo ad avere altre notizie...
La Nintendo ha fissato l'uscita del Game Boy Advance per il marzo del prossimo anno in Giappone e per la fine di luglio in Europa. Per il momento non si hanno conferme e considerando che la grande N è famosa per i ritardi, possiamo solo augurarci: buona fortuna!



Completa compatibilità

Il Game Boy Advance sarà compatibile con tutti i titoli già usciti per le varie versioni del Game Boy, ciò significa che comprandolo non dovrete dare via tutta la vostra collezione di videogiochi!



Da console a controller

Un'altra caratteristica tipica della Nintendo è l'attenzione rivolta da sempre alla compatibilità e all'interazione. Pensate che il Game Boy Advance potrà essere utilizzato anche come un controller per la super console a 128Bit, il Game Cube. Questa caratteristica si rivela particolarmente utile per alcuni giochi, soprattutto per le simulazioni di Football Americano dove, nelle partite in Multiplayer, i giocatori potranno scegliere gli schemi della propria squadra, senza mostrarli al proprio avversario. Lo schermo del Game Boy Advance potrà essere utilizzato anche per tenere costantemente aperto l'inventario, utilissimo nei GDR. Le possibilità di utilizzo sono veramente infinite!

Pokémon Advance?

Non ci sono ancora notizie riguardanti un possibile titolo di Pokémon per Game Boy Advance, ma siamo sicuri che prima o poi ne uscirà uno. Non ci resta che aspettare fiduciosi...



NON DI SOLA CONSOLE...

Adesso basta con le specifiche tecniche, è arrivato il momento di parlare di giochi! La Nintendo prevede di distribuire dieci titoli, contemporaneamente all'uscita della console, ma alla presentazione ce n'erano soltanto quattro! Nei prossimi numeri di GAME ne saprete delle belle al riguardo, per ora accontentatevi dei quattro titoli presentati allo Space World.



Mario Kart Advance
Nintendo

Questo è proprio quello che volevamo! Mario Kart Advance è più o meno identico al mitico Mario Kart per Super Nintendo, ma presenta alcuni miglioramenti che ci hanno veramente lasciato a bocca aperta. Con una valanga di effetti speciali, spettacolari power-up e armi devastanti, Mario Kart Advance è sicuramente il migliore tra tutti i titoli presentati fino ad ora. Il divertentissimo gioco di guida della Nintendo permetterà, inoltre, una sfida a quattro giocatori e la notizia veramente sensazionale è che sarà sufficiente una sola copia del gioco per scendere tutti in pista contemporaneamente! Non avrete più bisogno di convincere i vostri amici a comprare gli stessi giochi per divertirvi insieme!



All Star Racing
Konami

All Star Racing è un altro divertentissimo gioco di guida in cui dovrete dare battaglia a tutti i più famosi personaggi della Konami, primo fra tutti il simpatico Goemon. La differenza principale rispetto a Mario Kart Advance risiede nella barra energetica, questa, una volta esaurita, vi renderà molto più vulnerabili agli attacchi degli avversari. Da quel poco che abbiamo potuto vedere, il gioco sembra molto bello. La nostra unica perplessità riguarda la decisione, da parte della Konami, di debuttare con un titolo così simile a Mario Kart. Con un capolavoro come quello della Nintendo, All Star Racing potrebbe trovare qualche problema di troppo nella scalata al successo!



Kuru Kuru Kururin
Nintendo

Molto particolare e altrettanto giapponese, questo titolo della Nintendo vi metterà al comando di una linea retta che rotea su un punto. Non potrete controllare la sua rotazione, ma potrete gestire i suoi movimenti laterali. Lo scopo del gioco consiste nel guidare questa linea attraverso una serie di tunnel, cercando di evitare i muri che li delimitano. Vi assicuriamo che non è affatto facile come sembra, soprattutto visto che non è possibile controllare tutti i movimenti della retta. Lungo i tragitti, troverete alcune isole e lì potrete fermarvi, senza rischiare di sbattere contro i muri. Il punto di forza di questo gioco dovrebbe risiedere nella forma dei vari livelli, ma solo il tempo potrà dirci quanto successo riuscirà a riscuotere in occidente questo Kuru Kuru Kururin.

Pinobee Quest Of Heart
Hudsonsoft

Il primo platform che apparirà sullo schermo del Game Boy Advance vi vedrà vestire i panni di una simpatica ape meccanica: dovrete aiutarla a superare una lunghissima serie di livelli! Il sistema di gioco di Pinobee Quest of Heart ricalca quello dei più classici platform a scorrimento laterale e voi, tra nemici e pericoli di ogni genere, dovrete fare di tutto per raggiungere il vostro scopo. Non sarà un gioco estremamente originale, ma vi assicuriamo che il titolo della Hudsonsoft sfrutta al meglio tutte le potenzialità del Game Boy Advance.



GAME INFO

CHI LO HA FATTO? UBI SOFT

GENERE AZIONE

DISPONIBILE ORA

COMPATIBILE GAME BOY COLOR

MOSTRUOSAMENTE BELLO O DESTINATO ALL'ESTINZIONE?

DISNEY'S DINOSAUR

Il nuovo titolo della Ubi Soft, avrebbe potuto tentare la scalata al successo! Al comando di un gruppo di dinosauri, ognuno con particolari abilità, dovrete riuscire a superare diversi scenari tipicamente preistorici, cercando di sfuggire all'imminente devastazione della Terra. Per completare la vostra missione, dovrete imparare a sfruttare al meglio le abilità di ogni dinosauro che avrete a disposizione, riuscirete così a risolvere i vari enigmi e a superare gli ostacoli. Il gioco è diviso in livelli molto brevi e in ognuno dovrete superare alcune prove per raggiungere la fine del quadro. I difetti di Dinosaurs consistono nella limitata giocabilità e nella mediocre resa grafica. Come se questo non bastasse, gli enigmi non offriranno mai una degna sfida e, nei rari casi in cui potreste trovarvi in difficoltà, il gioco vi dirà cosa fare. Concludendo, Disney's Dinosaur ci ha veramente lasciati con l'amaro in bocca!

QUANDO IL GIOCO SI FA DURO...

Ogni dinosauro è stato dotato di abilità particolari che gli permettono di riuscire dove gli altri non riuscirebbero. Aladar, per esempio, è in grado di spostare gli oggetti e può nuotare.





Giudizio Finale

pro	contro
Si può salvare ovunque	Grafica povera
Dinosauri versatili	Ambientazioni vuote
Può stampare la schermata dei record	Azione di gioco decisamente poco frenetica

1 2 3 **4** 5 6 7 8 9 10

Alcune buone idee buttate al vento, degna conclusione per questa nuova licenza della Ubi Soft!

E NON SI VEDE NEPPURE UN CANE DA CACCIA...

TITUS THE FOX
TO MARRAKECH AND BACK

GAME INFO

CHI LO HA FATTO? TITUS SOFTWARE

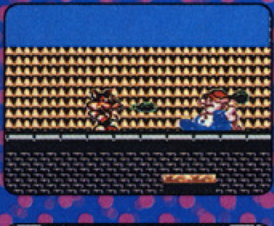
GENERE PLATFORM

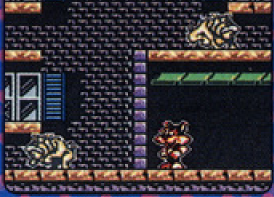
DISPONIBILE ORA

COMPATIBILE GAME BOY COLOR

Corri, salta, colleziona, lancia armi, abbatti nemici e... ricomincia da capo! Questa è senza dubbio la formula vincente per un buon platform, lo schema che, di volta in volta, viene arricchito con personaggi divertenti, bellissimi fondali colorati e tanti altri magici ingredienti. Ma torniamo al nuovo titolo della Titus Software: non c'è un pizzico di originalità! Lo schema tipico di questo genere di giochi è stato seguito alla lettera, eppure manca qualsiasi argomento in grado di farci optare per questo titolo piuttosto che per un altro. La grafica è assolutamente nella media, le animazioni dei personaggi sono essenziali e i livelli praticamente inutili. Non possiamo definirlo un disastro (fatta eccezione per la musica), ma siamo consapevoli che niente potrà salvarlo dall'anonimato! Dobbiamo ammettere che date le aspettative, è un vero peccato...







Giudizio Finale

pro	contro
Titus è simpatico	Colonna sonora pessima
	Grafica estremamente povera
	Troppo poco intrigante

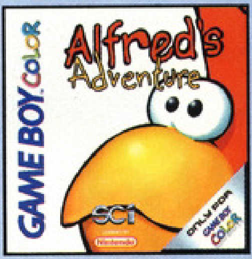
1 2 **3** 4 5 6 7 8 9 10

È un vero peccato che di questi tempi vengano proposti ancora simili fiaschi!

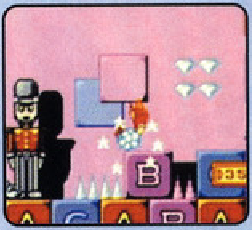


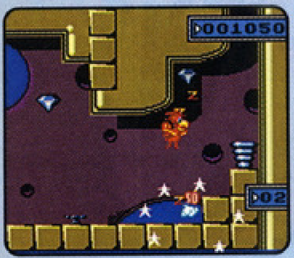
ALFRED'S ADVENTURE

UN GIOCO PER VERI POLLI!



Questo nuovo Platform, ispirato ai classici del genere, è veramente divertente! La grafica è decisamente nella media (a parte la simpaticissima scenetta che rappresenta la morte di Alfred), ma del resto era prevedibile, vista la cura dedicata alla progettazione dei livelli. Invece di disseminare a caso i livelli con piattaforme e pericoli di tutti i generi, i quadri sono stati disegnati in maniera tale che il giocatore non cada mai in preda alla noia, anche dopo ore e ore di gioco. Se non doveste riuscire a saltare da un punto all'altro, potrete sempre provare una via alternativa per raggiungere il vostro obbiettivo. Anche gli ostacoli e i nemici sono stati posizionati in modo da offrire sempre al giocatore una sfida che non lascia spazio agli errori. Con una serie di oggetti divertentissimi e un sistema di salvataggio a password, Alfred's Adventure è un gioco che saprà entusiasmarvi.





GAME INFO

CHI LO HA FATTO? SCI
GENERE PLATFORM
DISPONIBILE ORA
COMPATIBILE GAME BOY COLOR

Giudizio Finale

pro
- Livelli curati al dettaglio
- Ottima colonna sonora
- Divertentissima sequenza mortale

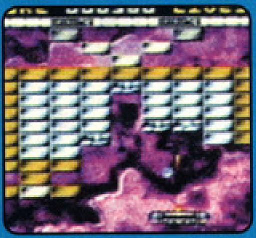
contro
- Inquadrature standard

1 2 3 4 5 6 7 **8** 9 10

Dopo una lunga serie di platform, ecco una ventata d'aria fresca...

COOL BRICKS

UN ALTRO MURO È STATO ABBATTUTO...





La storia si ripete e Arkanoid è stato clonato per l'ennesima volta, eppure finora non esisteva sul Game Boy Color una conversione decente del mitico gioco dei mattoncini. Fortunatamente, Cool Bricks sembra interrompere la catena degli insuccessi. Con il nuovo titolo della SCI, controllerete una barretta posizionata in fondo allo schermo e dovrete intercettare e direzionare la pallina che rimbalza qua e là per il quadro, distruggendo i mattoncini che colpisce. Alcuni di questi scompaiono al primo colpo; altri devono essere colpiti più volte; altri, invece, contengono dei power-up come cannoni ,laser, rallentatori o moltiplicatori di palline. Lo scopo del gioco è sempre lo stesso: colpire e distruggere tutti i mattoncini presenti nel quadro per poter passare al livello successivo, fino a raggiungere l'ultima sfida. Chi di voi ha già giocato ad Arkanoid, non potrà fare a meno di leccarsi i baffi di fronte a un'ottima conversione dedicata solo al Game Boy Color.



GAME INFO

CHI LO HA FATTO? SCI
GENERE RIMBALZATUTTO
DISPONIBILE ORA
COMPATIBILE GAME BOY COLOR

Giudizio Finale

pro
- Coloratissimo
- Estremamente strategico
- Semplicemente bellissimo

contro
- Decisamente non originale

1 2 3 4 5 6 7 **8** 9 10

Nessuna novità, solo un'ottima conversione per continuare a dare i numeri sul Game Boy Color!

Animazione, Manga e cultura giapponese

L. 12.900

BANZAI MANGA N° 3 CON CD-ROM

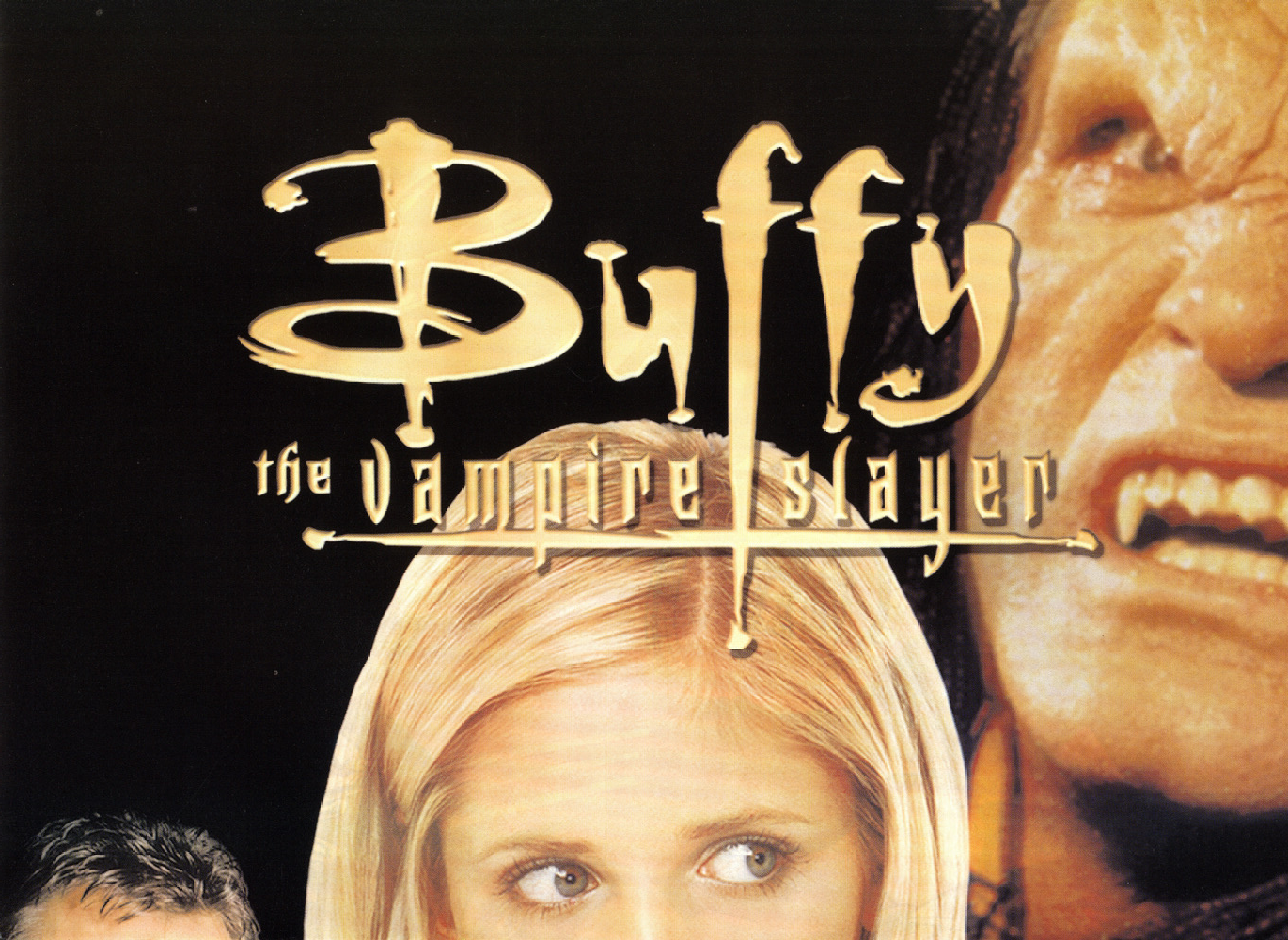
In edicola dal 27° ottobre
a sole lire 12.900

All'interno: Nadesico, Excel Saga, Gundam Wing, Corrector Yui, Hirohiko Araki e OAV di Jo Jo, Miyuki, Wedding Peach. Inoltre Pokémon, Digimon Sakura, Dragon Ball e tanti altri ancora...

Ogni mese allegato in regalo un fantastico CD con numerose rubriche, giochi, video e interviste.

È UNA PUBBLICAZIONE COMIC ART PUBLISHING




Buffy
the Vampire Slayer


GAME
THE GAME BOY COLOR MAG


X-MEN
MUTANT ACADEMY
GAME
THE GAME BOY COLOR MAG




GAME
THE GAME BOY COLOR MAG


Tweety's High-Flying Adventure




GAME
THE GAME BOY COLOR MAG




GAME
THE GAME BOY COLOR MAG

LA SOLUZIONE COMPLETA DI



POKÉMON PINBALL

Preparatevi a scoprire tutti i segreti di uno dei giochi più entusiasmanti dei Pokémon! Ecco la guida completa al flipper dei mitici "mostriciattoli" della Nintendo. Tenetevi pronti ad Acchiapparli tutti!

CODICI

POTENZIAMENTO DELLA FASTER BALL
Premete ← per accendere le luci quando la Pokéball colpisce i primi tre fasci luminosi in alto. In alternativa, potrete accenderle premendo "A".

RECORD DEL POKÉDEX
Selezionate il Pokédex e premete Select per controllare quanti Pokémon avete catturato e incontrato. Quelli che avete visto nel Pokédex sono ombre.

SPOSTARE I POKÉMON NEL POKÉDEX
Selezionate un Pokémon non ancora evoluto (uno base) e premete Start per vederlo spostarsi nel Pokédex.



TILT
Premete ↓ per fare un tilt a destra, B per farlo a sinistra e Select per un tilt in alto.

EXTRA BALL
Per ottenere una sfera extra, prendete Pikachu e fategli colpire la palla 20 o 30 volte.

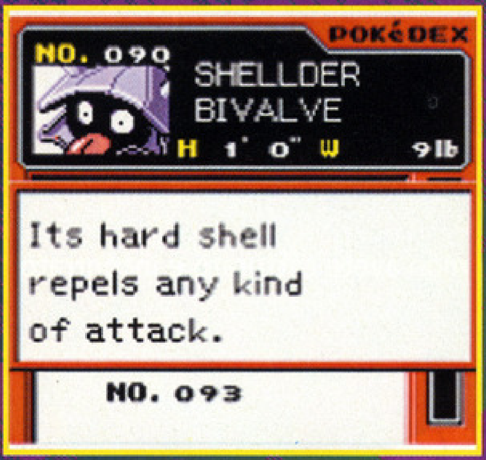
BALL INFINITE
Per fermare la caduta delle sfere, mandate in tilt il flipper appena queste cominciano a cadere.

PRENDERE EEVEE EVOLUTO
Prendete Eevee nella modalità Evolution e colpite una delle frecce per un Thunder, Fire o Water Stone. Se ottenete la pietra sbagliata, lasciate che il tempo si esaurisca e ricominciate da capo.

OTTENERE CLOYSTER O VOLTORB
Se venite catturati da Cloyster o Voltorb, tenete premuto B + ↓ per liberarvi.

CATTURA FACILITATA DEI POKÉMON
Colpite un Voltorb o uno Shellder e premete A o B quando appaiono le loro ombre.

TROVARE I POKÉMON RARI
Alla terza palla, illuminate tutte le luci disponibili e mandate la palla in buca. Questo aumenterà le vostre possibilità di trovare i Pokémon più rari.

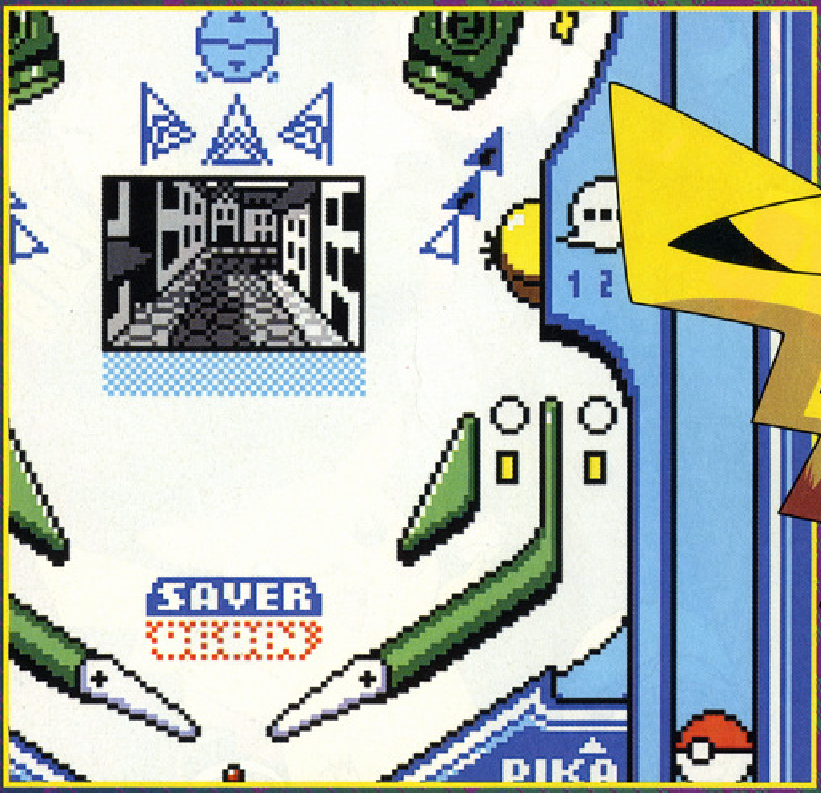


ROSSO E BLU - QUAL È LA DIFFERENZA?

I due tavoli da gioco del flipper si differenziano nella forma e nella tipologia delle mappe. La versione Blu è più semplice, ma in quella rossa sarà più facile toccare casualmente i punti e colpire i Pokémon specifici. La logica che sta dietro ai due tavoli è la stessa e i trucchi funzioneranno sia per il tavolo Rosso che per quello Blu.

Field Multiplier

Migliorerete lo stato della vostra palla illuminando le tre luci posizionate nel punto più alto del tavolo. Muovete le luci con i pulsanti del flipper. Se la palla dovesse dirigersi verso una parte già illuminata, insistete finché non mirerà ad una zona spenta. La palla cambia da Pokéball a Superball a Hyperball fino a Masterball. Ogni cambiamento vi farà ottenere nuovi punti e durerà un minuto.



Tilt

Potrete fare tilt ogni volta che vorrete. Premete "B" per spostarvi sulla sinistra del tavolo e ↓ per riportarvi a destra. Il tilt è molto utile quando volete modificare la traiettoria della vostra palla.



Bonus Multiplier

Potrete aumentare il vostro Bonus Multiplier fino a 99, vi basterà colpire i pulsanti numerati che si trovano al centro del tavolo.
Dovrete aumentare le unità fino a 9, prima di poter colpire il 10. Sul tavolo esistono anche altre aree che vi faranno ottenere nuovi Bonus Multiplier.





MUOVERE LA MAPPA

Cercate il pulsante Pokémon situato all'altro angolo del tavolo e colpitelo tre volte in rapida successione. L'indicatore vi dirà quante volte avrete colpito il target entro il tempo limite. La tattica migliore per colpire il bottone consiste nel lasciar cadere la palla fino a farle raggiungere la parte più bassa del tavolo e, all'ultimo momento, rilanciarla con forza. Dopo aver acceso la luce, avrete trenta secondi per seguire la freccia e far cadere la palla in buca. La prima e la seconda mappa si muoveranno all'inizio degli stage, la terza e la quarta vi condurranno agli stage successivi. Muovendo la quinta, arriverete all'Indigo Plateau (la casa di Mew e Mewtwo) dopodiché, muovendovi ancora, ricomincerete dall'inizio. Se siete veloci, con lo slot attivato potrete lanciare la palla oltre il pulsante laterale per la terza volta, lasciandola cadere nella buca dello slot, conquistando così uno spostamento automatico della mappa. Quando inizierete il gioco, premendo "A" (quando sarà possibile) potrete scegliere con quale mappa cominciare.



Ball Savers

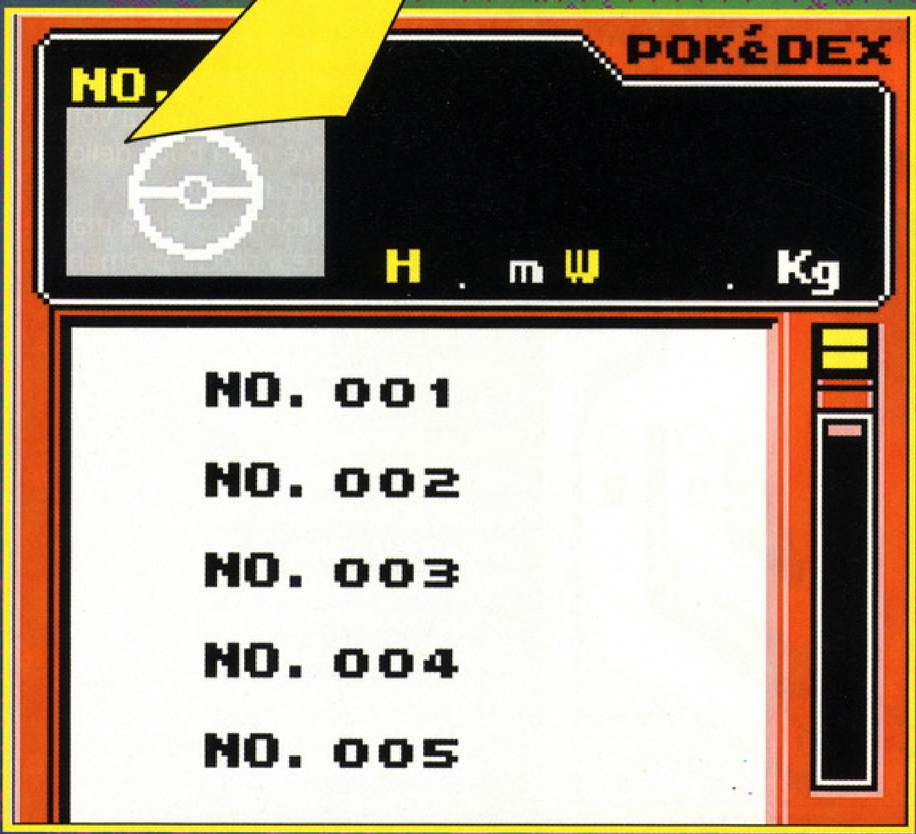
Il Ball Saver che s'illumina tra le leve vi concede un altro colpo nel caso perdeste la palla. Lo potrete ottenere sia usando lo slot, sia scrivendo GET, sia nella Evolve Modes. Lo slot vi permette di salvare gli ultimi 30, 60 o 90 secondi, mentre le modalità vi danno la possibilità di salvare il primo minuto della modalità stessa.





Pikachu Savers

In alcuni casi Pikachu vi salverà la palla che sarà entrata lungo il canale all'estrema destra o all'estrema sinistra del tavolo. Per muovere quello del canale destro, premete "A"; per quello sinistro pigiate ←. Per prendere Pikachu, mandate la palla nello spinner posizionato nella parte alta del canale destro presente in entrambi i tavoli. In questo modo caricherete la Scossa Elettrica. Il trucco dello Slot (spiegato qui sotto) vi dà la possibilità di avere Pikachu da ambedue le parti del tavolo, senza bisogno di caricare la Scossa Elettrica.





Slot

Questo è un oggetto particolarmente importante. Se possedete sia i Ball saver che i Pikachu saver, vi sarà molto più facile ottenerlo. Nella parte più alta di tutti e due i canali del tavolo ci sono quattro luci; fate

scendere la palla in uno qualsiasi dei canali: questo s'illuminerà e le quattro luci avranno scritto HOLE o CAVE, a seconda della versione in cui vi trovate. Usando le levette, spostatevi lungo le luci accese (così come per le luci Bonus) e, quando avrete terminato, si aprirà una porta nel centro del tavolo. Mandateci la palla e otterrete un premio. Quando la palla verrà espulsa, tenete la levetta di destra premuta così da far apparire nuovamente la parola: ciò vi consentirà di ottenere due lettere.



PALLE EXTRA

Esistono un paio di tecniche per ottenere delle palle extra. Una la otterrete come premio scendendo nello slot (la porta) e, nel caso possediate un gran numero di punti, questi verranno trasformati in palle extra. Potrete collezionare fino a un massimo di nove palle extra; oltre questa quantità, otterrete 100 milioni di punti Bonus.



MODALITÀ GET (Catturare i Pokémon)

Nella Modalità Get, è possibile catturare i Pokémon. Potrete iniziare lanciandovi lungo il sentiero curvato sulla parte sinistra del tavolo per tre volte, ciò vi consentirà di aprire la porta e di entrare nella buca posta sulla parte destra in alto (la bocca del mostro). In alternativa, vi basterà entrare nello slot per ottenere in premio l'apertura della porta. Da questo momento, avrete due minuti (il primo con il saver acceso) a disposizione per catturare i Pokémon. Colpite i respingenti più in alto per sei volte e scoprirete un Pokémon (sostituirà la foto della mappa). Colpitelo per quattro volte e lo avrete catturato. Alcuni Pokémon appartengono a un unico tavolo, altri potrete trovarli in entrambi. Nel caso non riusciate a catturare un Pokémon che ha il doppione in un altro tavolo, provate a catturarlo nell'altra postazione.

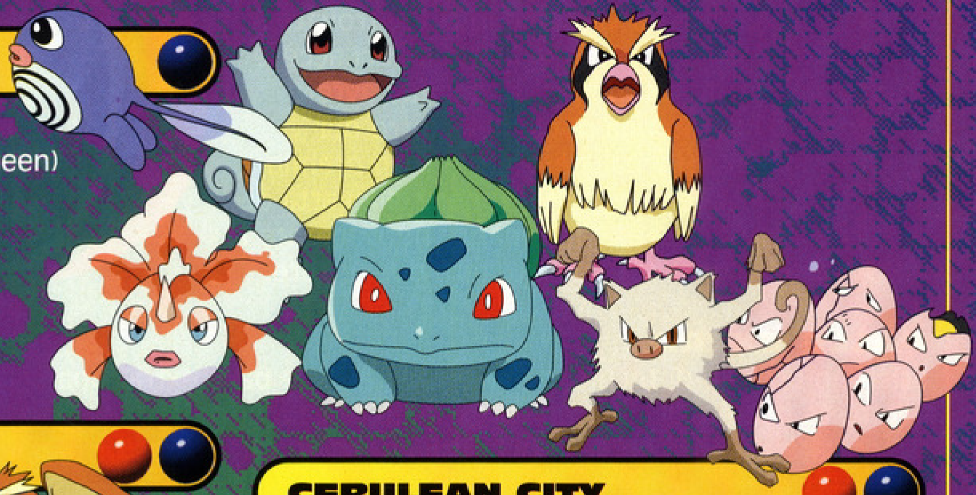


DOVE TROVARE I POKÉMON

Ecco la lista completa per trovare i Pokémon. Le loro evoluzioni sono mostrate tra le parentesi.

VIRIDIAN TOWN

Spearow (Fearow)
Female Nidoran (Nidorina, Nidoqueen)
Male Nidoran (Nidorino, Nidoking)
Bulbasaur (Ivysaur, Venusaur)
Squirtle (Wartortle, Blastoise)
Poliwag (Polywhirl, Polywrath)
Tentacool (Tentacruel)
Goldeen (Seaking)



VIRIDIAN FOREST

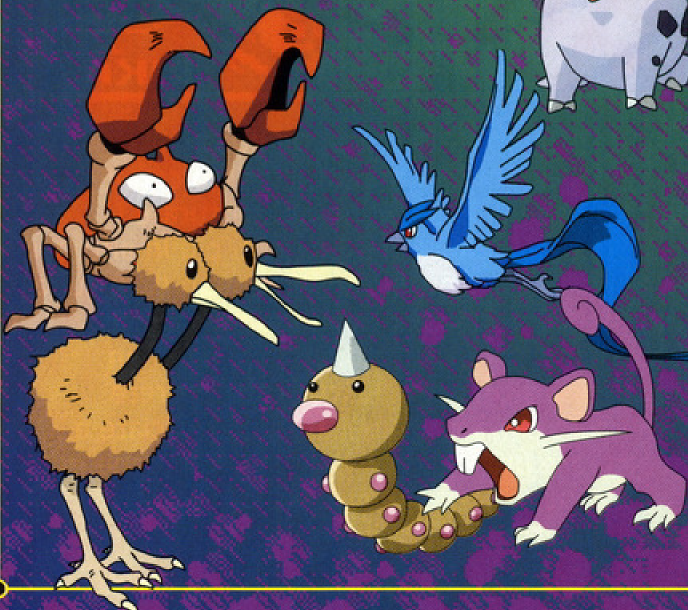
Pidgey (Pidgeotto, Pidgeot)
Rattata (Raticate)
Caterpie (Metapod, Butterfree)
Weedle (Kakuna, Beedrill)
Pikachu (Raichu)



SAFARI ZONE

Nidoran F (Nidorina, Nidoqueen)
Nidoran M (Nidorino, Nidoking)
Rhyhorn (Rhydon)
Paras (Parasect)
Doduo (Dodrio)
Chansey
Scyther
Pinsir
Tauros
Dratini (Dragonair, Dragonite)





CERULEAN CITY

Abra (Kadabra, Alakazam)
Pidgey (Pidgeotto, Pidgeot)
Oddish (Gloom, Vileplume)
Mankey (Primeape)
Male Nidoran (Nidorino, Nidoking)
Meowth (Persian)
Psyduck (Golduck)
Bellsprout (Weepinbell, Victreebell)
Krabby (Kingler)
Goldeen (Seaking)
Jynx
Caterpie (Metapod, Butterfree)
Weedle (Kakuna, Beedrill)



FUCHSIA CITY

Krabby (Kingler)
Goldeen (Seaking)
Magikarp (Gyarados)
Venonat (Venomoth)
Eggsecute (Eggsecutor)
Kangaskhan



SEAFOAM ISLANDS

Slowpoke (Slowbro)
Seel (Dewgong)
Shellder (Cloyster)
Goldeen (Seaking)
Staryu (Starmie)
Zubat (Golbat)
Horsea (Seadra)
Articuno





CELADON CITY

Pidgey (Pidgeotto, Pidgeot)
Meowth (Persian)
Bellsprout (Weepinbell, Victreebell)
Caterpie (Metapod, Butterfree)
Clefairy (Clefable)
Vulpix (Ninetales)
Oddish (Gloom, Vileplume)
Mankey (Primeape)
Growlithe (Arcanine)
Abra (Kadabra, Alakazam)
Scyther • Porygon
Eevee (Vaporeon, Jolteon, Flareon)
Pinsir • Dratini (Dragonair, Dragonite)

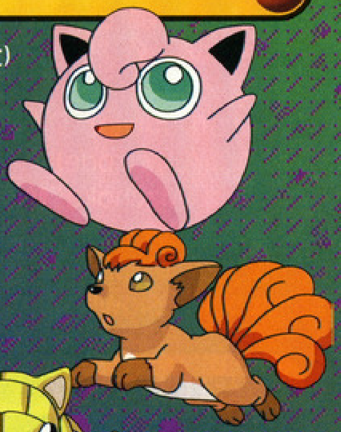


PALLET TOWN

Pidgey (Pidgeotto, Pidgeot)
Rattata (Raticate)
Male Nidoran (Nidorino, Nidoking)
Goldeen (Seaking)
Bulbasaur (Ivysaur, Venusaur)
Charmander (Charmeleon, Charizard)
Poliwag (Polywhirl, Polywrath)
Tentacool (Tentacruel)

PEWTER CITY

Pidgey (Pidgeotto, Pidgeot)
Spearow (Fearow)
Ekans (Arbok)
Jigglypuff (Wigglytuff)
Magikarp (Gyarados)
Vulpix (Ninetales)







VERMILLION CITY SEASIDE

Pidgey (Pidgeotto, Pidgeot)
Spearow (Fearow)
Ekans (Arbok)
Drowzee (Hypno)
Krabby (Kingler)
Oddish (Gloom, Vileplume)
Farfetch'd
Shellder (Cloyster)



LAVENDER TOWN

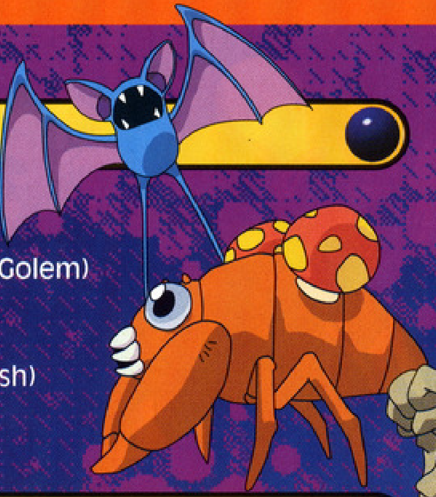
Pidgey (Pidgeotto, Pidgeot)
Ekans (Arbok)
Mankey (Primeape)
Magnemite (Magneton)
Gastly (Haunter, Gengar)
Cubone (Marowak)
Growlithe (Arcanine)
Electabuzz
Magikarp (Gyarados)
Zapdos



VERMILLION CITY STREETS

Spearow (Fearow)
Pidgey (Pidgeotto, Pidgeot)
Sandshrew (Sandslash)
Meowth (Persian)
Bellsprout (Weepinbell, Victreebell)
Farfetch'd
Shellder (Cloyster)
Drowzee (Hypno)
Krabby (Kingler)

MT. MOON



Zubat (Golbat)
Clefairy (Clefable)
Geodude (Graveler, Golem)
Spearow (Fearow)
Ekans (Arbok)
Sandshrew (Sandslash)
Paras (Parasect)
Krabby (Kingler)

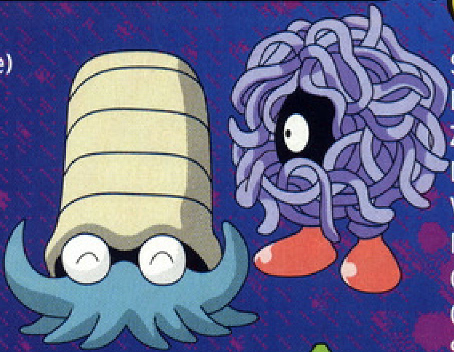


SAFFRON CITY



Ekans (Arbok)
Pidgey (Pidgeotto, Pidgeot)
Sandshrew (Sandslash)
Oddish (Gloom, Vileplume)
Meowth (Persian)
Growlithe (Arcanine)
Bellsprout (Weepinbell, Victreebell)
Mankey (Primeape)
Vulpix (Ninetales)
Hitmonlee • Hitmonchan • Lapras

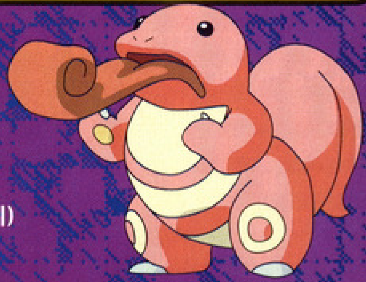
CINNIBAR ISLAND



Vulpix (Ninetales)
Growlithe (Arcanine)
Ponyta (Rapidash)
Grimer (Muck)
Koffing (Weezing)
Tangela • Magmar
Omanyte (Omster)
Kabuto (Kabutops)
Aerodactyl



CYCLING ROAD



Rattata (Raticate)
Spearow (Fearow)
Doduo (Dodrio)
Krabby (Kingler)
Magikarp (Gyarados)
Tentacool (Tentacruel)
Likitung • Snorlax

ROCK MOUNTAIN



Spearow (Fearow)
Ekans (Arbok)
Zubat (Golbat)
Diglett (Dugtrio)
Voltorb (Electrode)
Machop (Machoke, Machamp)
Geodude (Graveler, Golem)
Onix • Mr Mime
Slowpoke (Slowbro)

INDIGO PLATEAU



Sandshrew (Sandslash)
Geodude (Graveler, Golem)
Onix
Machop (Machoke, Machamp)
Spearow (Fearow)
Ekans (Arbok)
Zubat (Golbat)
Ditto
Moltres
Mewtwo
Mew



Mew

Per ottenere Mew, superate lo Stage di Mewtwo almeno tre volte e spostatevi sull'Indigo Plateau. Entrate nel Get Mode ripetutamente, fino a quando non apparirà il personaggio. Quando lo avrete fatto esplodere, otterrete 3.000.000 di punti ogni volta che lo colpirete, ma in questo modo non farete accendere la parola GET. Mentre si muove, controllate il tempo limite senza perdere la palla. Il personaggio, scappando, vi darà un messaggio; comunque non andrà molto lontano... si trova nel vostro Pokédex!

OTTENERE LA EVOLVE MODE (modalità evoluzione)

Avete due modi per ottenere la Evolve Mode: ricevendola come premio (tra quelli disponibili nello slot) o sparando alla palla quando si trova nella parte alta del canale di sinistra e nella buca della parte sinistra del tavolo. La Modalità Evolve sarà attiva per due minuti, durante il primo avrete a disposizione un ball saver. I vostri obiettivi sono indicati dalle frecce. Quando appaiono, non fatevele scappare e colpitele per ottenere nuovi oggetti e maggiore esperienza. Se appare un messaggio per avvertirvi che il vostro Pokémon è stanco, usate il sentiero curvato sulla sinistra oppure tenete la palla per otto secondi. Per far evolvere un Pokémon, dovrete collezionare esperienza e tre degli oggetti richiesti dal personaggio prescelto. Una volta ottenuto il necessario, mandate la palla nella buca centrale. Più alta sarà l'evoluzione, più difficile sarà il vostro obiettivo.

LIVELLI BONUS

I livelli Bonus sono molto utili per ottenere i Pokémon più rari. Accendete i tre contrassegni nel centro dello schermo e dirigetevi nel buco centrale che si sarà aperto. Otterrete tre evidenziatori per la cattura di un Pokémon e due per l'evoluzione.

GENGAR STAGE

In questo stage, avrete un minuto e mezzo per colpire 10 Haunters, 10 Gastlies e 5 Gengar. Se perdete la palla, non è un problema.

DIGLETT STAGE

Senza perdere una palla, cercate di tirare fuori tutti i Diglett e colpire Dugtrio tre volte.

DEWGONG STAGE

Riempite la Barra in alto colpendo i Dewgong alla testa. Per riuscire in questa sfida, avrete un minuto e mezzo di tempo. Più colpi manderete a segno, più premi otterrete.

MEOWTH STAGE

Avete a disposizione solamente un minuto. Colpite Meowth per ottenere dei gettoni e riempire la barra. Se perdete la palla, vi verranno sottratti alcuni gettoni.

MEWTWO STAGE

Avete due minuti di tempo per colpire Meowth 24 volte. Se perdete la palla, non è un problema. Lanciate Meowth, ignorando il campo di forza. Fermate la palla tenendola nella parte alta del flipper, poi lasciatela cadere prima di spararla su Meowth.

151 POKÉMON

Quando avrete catturato tutti i 151 Pokémon, apparirà una corona sulla finestra del vostro punteggio.

HYPE THE TIME QUEST

C'ERA UNA VOLTA...

GAME INFO

CHI LO HA FATTO? UBI SOFT

GENERE PLATFORM/AVVENTURA

DISPONIBILE ORA

COMPATIBILE GAME BOY COLOR

Ecco la tipica storia che narra l'eterna lotta tra il Bene e il Male, questa volta, però, i personaggi sono quelli della Playmobil. Hype The Time Quest può essere definito come il risultato di una contaminazione tra un platform e un'avventura. Nei panni di Hype, un prode cavaliere della Playmobil, dovrete esplorare villaggi e saltare da una piattaforma all'altra, per passare vittoriosi al livello successivo. Il gioco vi coinvolgerà con il fascino delle sue ambientazioni. Passando da una sezione all'altra della mappa, potrete trovare degli equipaggiamenti che vi faranno diventare sempre più forti. Hype The Time Quest riuscirà a coinvolgere un pubblico particolarmente giovane, ciò non esclude, però, che possa trattarsi di un gioco apprezzato anche dai più grandi. Il nuovo titolo della Ubi Soft propone, infatti, un'ottima grafica, colori molto brillanti e animazioni molto complesse, oltre a una colonna sonora orecchiabile. Il sistema di gioco è complesso, coinvolgente e stimolante. Alcuni dei dialoghi sono lunghi e rallentano un po' l'azione, ma, a parte questo, Hype The Time Quest è un titolo che consigliamo a tutti...







Giudizio Finale

pro

- Ottima grafica
- Molto coinvolgente
- Bella presentazione

contro

- Il protagonista è un po' lento
- Alcuni dialoghi sono troppo lunghi

123456 **7** 8910

Non è male, anche se è adatto ad un pubblico piuttosto giovane

BLASTER MASTER ENEMY BELOW

UN CARRO ARMATO CHE SALTA? MA DOVE ANDREMO A FINIRE?!?

GAME INFO

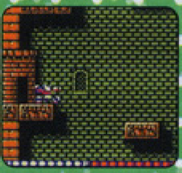
CHI LO HA FATTO? SUNSOFT

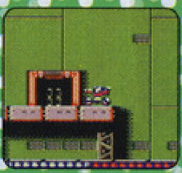
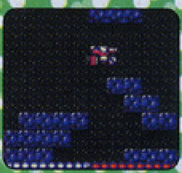
GENERE PLATFORM

DISPONIBILE ORA

COMPATIBILE GAME BOY COLOR

Questa è bella davvero! Un carro armato futuristico che è in grado di saltare! E sì, avete capito benissimo! Bizzarro, ma vero. Una scelta originale che, tra le altre cose, ha il pregio di divertire. Inoltre, questo singolare carro armato sarà protagonista di un platform, altra idea che sembra davvero fuori dal comune! Il pilota del vostro carro armato potrà saltare fuori dal veicolo in qualsiasi momento, anzi, talvolta si tratterà di una scelta obbligata, perché in alcune sezioni del gioco il mezzo pesante non potrà circolare. Il titolo, a causa della difficoltà, rischierà di farvi perdere la pazienza, col risultato di un ammutinamento. Fortunatamente, avrete a disposizione molta energia; ciò vi garantirà, se non altro, un minimo di resistenza! Nella maggior parte dei casi, però, sarete costretti ad arrendervi al fuoco nemico e così, sfruttando il periodo di invulnerabilità, avrete qualche chance di raggiungere il punto prestabilito. Se siete particolarmente ansiosi e se non sapete perdere... desistete da tutto ciò!



Giudizio Finale

pro

- È possibile abbandonare il veicolo
- Molto coinvolgente

contro

- Protagonista bizzarro
- Troppo difficile

12345 **6** 78910

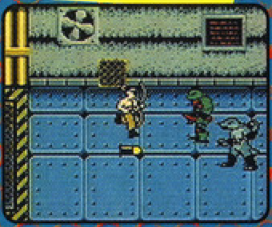
Blaster Master: com'è dura l'avventura!

IO TUROK, TU MORTO!

TUROK 3

Dopo gli ultimi due episodi di Turok, il terzo è stato una vera sorpresa. Non che sia particolarmente bello ma, rispetto agli altri, Turok 3 è decisamente migliore sotto tanti punti di vista. Quello che non manca è un'incredibile varietà di inquadrature. Avrete, infatti, la possibilità di affrontare livelli a scorrimento orizzontale, verticale, con prospettiva isometrica e addirittura con la visuale in prima persona. Eppure, non possiamo fare a meno di riconoscere che, nonostante queste novità, il gioco rimane lo stesso. Dovrete affrontare 19 livelli di pura azione che vi terranno col fiato sospeso, costantemente minacciati da orde di dinosauri mutanti che invadono il vostro pianeta. Per fortuna non mancheranno gli enigmi e le tantissime armi che hanno da sempre contraddistinto questa saga. È un titolo valido e tutti i fan di Turok dovrebbero aggiungerlo alla loro collezione di videogiochi...







GAME INFO

- CHI LO HA FATTO? ACCLAIM
- GENERE: AZIONE/SPARATUTTO
- DISPONIBILE: ORA
- COMPATIBLE: GAME BOY COLOR

Giudizio Finale

pro
- Il miglior Turok per Game Boy
- Tantissimi tipi di visuale

contro
- Colonna sonora poco coinvolgente
- Giocabilità limitata
- La solita storia

1 2 3 4 5 6 **7** 8 9 10

Migliore dei suoi predecessori, ma ancora niente di eclatante...



BENVENUTI NELLA GIUNGLA!

RHINO RUMBLE

Rocky non è un vecchio rinoceronte qualsiasi, ma un simpatico animaletto che si diverte a saltare da una piattaforma all'altra, incenerendo i nemici con il suo alito infuocato. Vi sembra un po' strano? Beh, nessuno si è mai chiesto da dove provengano i barili di Donkey Kong... A parte questo, Rhino Rumble è un divertentissimo platform che, in uno stile che ricorda il mitico Super Mario, metterà a dura prova le vostre capacità. Vi attendono ben 19 livelli divisi in 7 aree! Vestirete i panni del simpatico rinoceronte e dovrete trovare la magica cascata che porrà fine al vostro problema: un alito esageratamente ...caldo! Aspettatevi situazioni incredibili e animazioni estremamente divertenti: Rocky potrà saltare, abbattere i muri e rimbalzare qua e là, attraversando i livelli più belli e colorati che si siano mai visti negli ultimi tempi. Tutto sommato, quindi, Rhino Rumble sembra funzionare veramente bene. Nonostante non brilli per originalità, è divertente e saprà tenervi impegnati a lungo prima che possiate completare la vostra missione e riporlo in un cassetto. L'unico vero difetto del nuovo platform della Telegames risiede nella velocità con cui la difficoltà aumenta, ma se avete già completato i vari Super Mario, dovreste riuscire a cavarvela!









GAME INFO

- CHI LO HA FATTO? TELEGAMES LTD
- GENERE: PLATFORM GAME
- DISPONIBILE: DIC 2000
- COMPATIBLE: GAME BOY COLOR

Giudizio Finale

pro	contro
Ottime inquadrature	Abbastanza difficile
Molto divertente	Poco originale
Somiglia a Super Mario	

1 2 3 4 5 6 7 **8** 9 10

Non è il gioco più originale che abbiamo mai visto, ma è veramente molto divertente...

DAIKATANA

SIETE PRONTI A VIAGGIARE NEL TEMPO?

Avete mai sentito parlare della Daikatana? Sì proprio lei, la famosa spada magica che conferisce poteri straordinari al suo possessore. Nonostante fosse stata sigillata nel Monte Fujiyama, è finita nelle mani di un uomo malvagio e senza scrupoli che non esiterà a servirsi dei suoi poteri per conquistare il mondo! Toccherà a voi tentare di fermare questo losco figuro e impedire che i suoi piani malvagi vadano a segno. Il più atteso sparatutto in soggettiva per PC si è trasformato in un bellissimo GDR in stile Zelda per Game Boy Color. Oltre a salvare la Terra dalla minaccia del terribile Kage, dovrete assolutamente trovare un rimedio contro il virus che sta decimando la popolazione mondiale. Nonostante sia molto simile a Zelda, Daikatana è un titolo più serio, lontano dallo spirito beffardo e divertente che ha da sempre caratterizzato la saga della Nintendo. Potreste addirittura considerare Daikatana come una specie di Final Fantasy VII per Game Boy Color, si tratta, infatti, di un GDR molto interessante ed estremamente coinvolgente. Un vero esemplare da collezione per tutti gli amanti del genere!





GAME INFO

- CHI LO HA FATTO? KEMCO
- GENERE: GdR
- DISPONIBILE: ORA
- COMPATIBLE: GAME BOY COLOR

Giudizio Finale

pro	contro
Bellissime inquadrature	Alcuni enigmi sono poco originali
Trama molto coinvolgente	
Ottime scene di intermezzo	

1 2 3 4 5 6 7 8 **9** 10

Con le atmosfere ipertecnologiche, Daikatana è il miglior GDR degli ultimi tempi...

GAME INFO

CHI LO HA FATTO? ACTIVISION

GENERE PICCHIADURO

DISPONIBILE ORA

COMPATIBLE GAME BOY COLOR

DAL GRANDE AL PICCOLISSIMO SCHERMO...

X-MEN: MUTANT ACADEMY



Nonostante la grafica curatissima, le ottime animazioni e gli spettacolari effetti speciali, il nuovo titolo della Activision non sembra in grado di soddisfare le attese dei giocatori. Il motivo è presto spiegato: gli sviluppatori hanno dimenticato di concentrarsi su quello che è l'aspetto principale di questo genere di giochi! Vi basti sapere che l'intelligenza artificiale degli avversari è semplicemente ridicola; avrete l'impressione di combattere contro dei sacchi di patate e, utilizzando Wolverine o Sabretooth, potreste completare il gioco due volte nel giro di un'ora! È un vero peccato che la conversione per Game Boy Color del miglior titolo dedicato agli X-Men sia stata così deludente.





Giudizio Finale

pro
- Ottima grafica
- Animazioni perfette
- X-Men

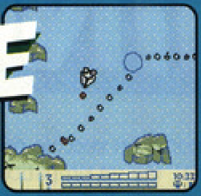
contro
- Pessima intelligenza artificiale dei nemici
- Troppo facile

1 2 3 **4** 5 6 7 8 9 10

Sob! Che delusione!

PREPARATEVI A SPRUZZARE GLI AVVERSARI...

RIP-TIDE RACER



GAME INFO

CHI LO HA FATTO? CRYO

GENERE CORSE

DISPONIBILE ORA

COMPATIBLE GAME BOY / GAME BOY COLOR

Rip-Tide Racer è un gioco di corse con gli acqua-scooter. Il titolo ricalca lo stile di Episode 1, però non riesce ad essere altrettanto coinvolgente. Il primo della sua lunga serie di difetti risiede nella grafica: al di sotto della media dei titoli usciti. Neanche l'aspetto più importante del gioco è esente da pecche. La giocabilità di Rip-Tide Racer è, infatti, troppo bassa per poter offrire al giocatore una sfida decente, in grado di coinvolgerlo per più di cinque minuti. Per non parlare, poi, degli elementi tipici del genere come i salti, gli spruzzi d'acqua che si alzano curvando: tutti ignorati! Stavolta, La Cryo non è riuscita ad inquadrare neppure... il bersaglio!

Giudizio Finale

pro
- Non siamo riusciti a trovarli...

contro
- Pessima grafica
- Pessima presentazione
- Pessima giocabilità

1 **2** 3 4 5 6 7 8 9 10

Cercate di tenervi il più lontano possibile da questa cartuccia...

GIRA A SINISTRA, POI A SINISTRA...

NASCAR 2000

GAME INFO

CHI LO HA FATTO? THQ

GENERE CORSE

DISPONIBILE ORA

COMPATIBLE GAME BOY COLOR

Sempre la stessa storia! Un mare di opzioni, scuderie, piloti reali e la più noiosa simulazione di guida dell'anno... Le macchine sono tutte ben realizzate, ma le ambientazioni sono troppo poco curate. Potrete provare l'ebbrezza della velocità, danneggiare le vetture e raggiungere i pit-stop, però... che monotonia! Per quelli di voi che non conoscono la formula Nascar, è bene ricordare che si tratta di gare ad altissima velocità su circuiti ovali. Questo rende la gara più soporifera della Formula 1. Visto il buon lavoro svolto, speriamo che la THQ distribuisca presto un nuovo titolo ispirato a qualche altro sport...



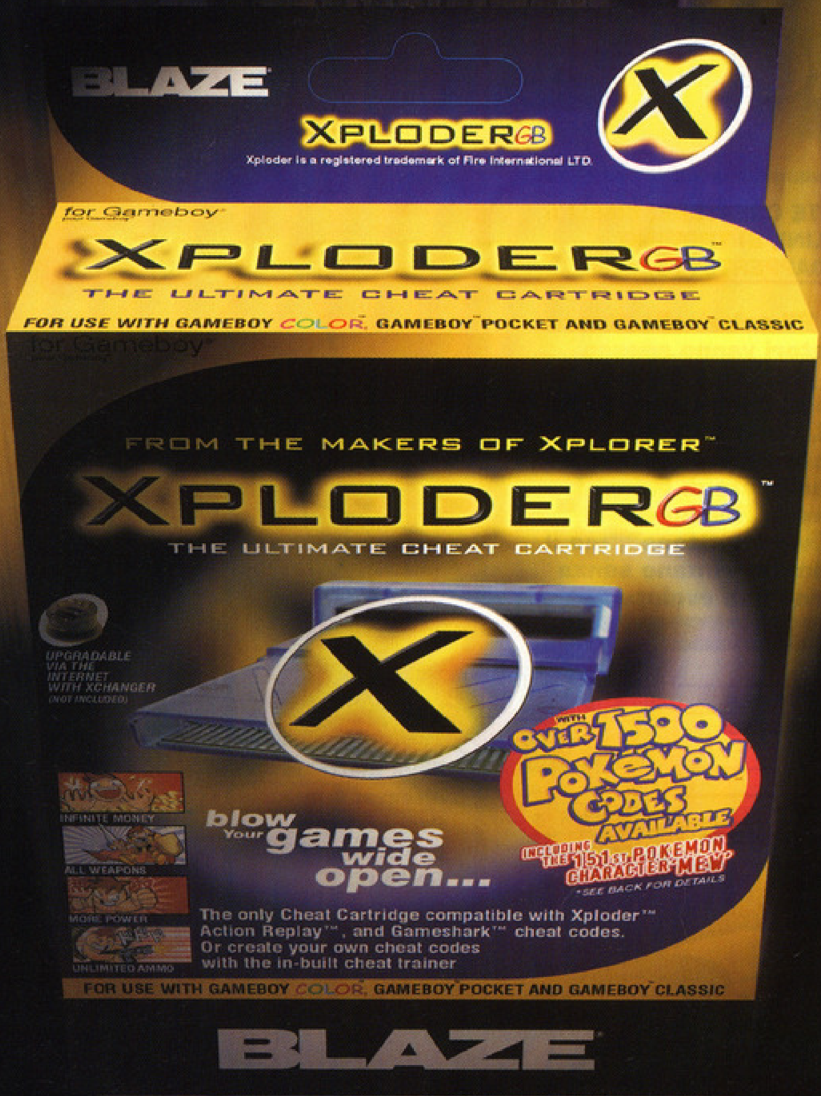
Giudizio Finale

pro
- Belle macchine
- Velocissimoooo ooo!

contro
- Circuiti noiosissimi
- Giocabilità molto bassa

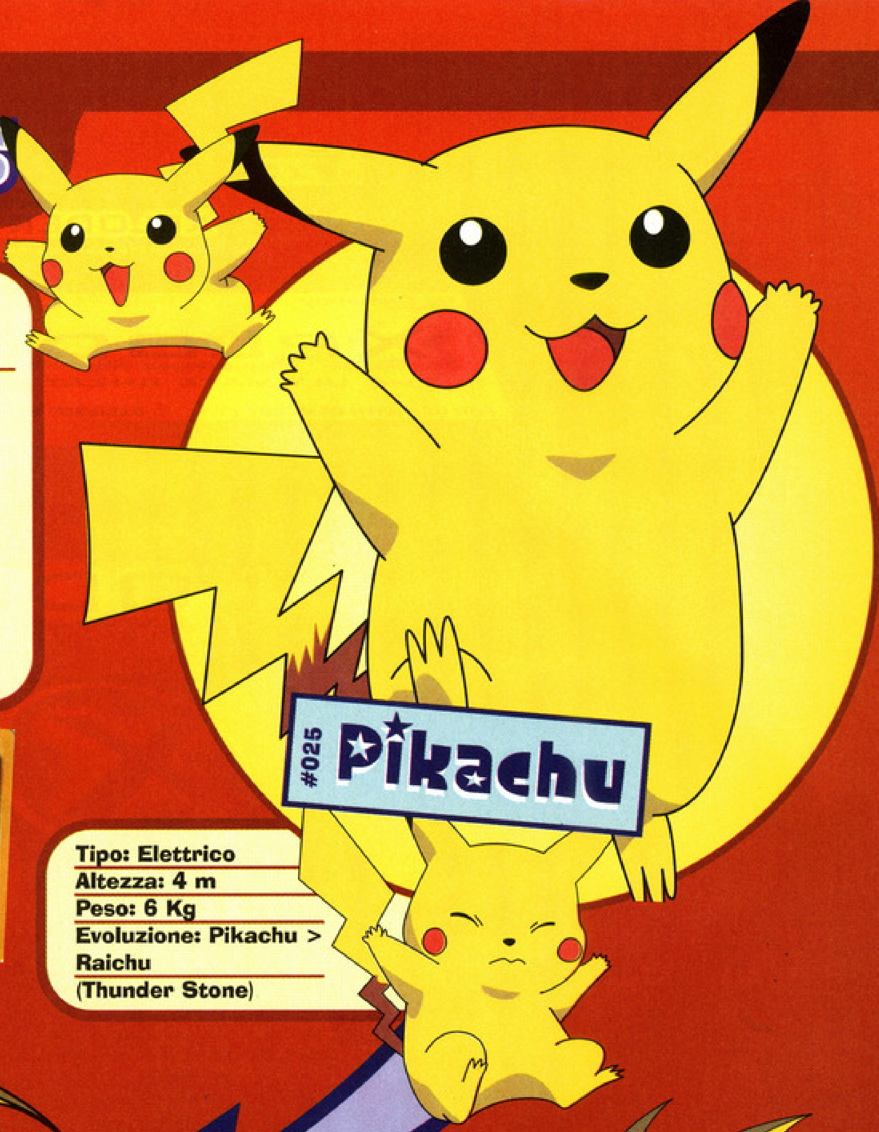
1 2 3 **4** 5 6 7 8 9 10

Riuscirà mai a farci divertire un gioco di Nascar?


BLAZE
XPLODERGB
Xploder is a registered trademark of Fire International LTD.
for Gameboy
XPLODERGB
THE ULTIMATE CHEAT CARTRIDGE
FOR USE WITH GAMEBOY COLOR, GAMEBOY POCKET AND GAMEBOY CLASSIC
FROM THE MAKERS OF XPLORER™
XPLODERGB™
THE ULTIMATE CHEAT CARTRIDGE
UPGRADABLE VIA THE INTERNET WITH XCHANGER
WITH OVER 1500 POKÉMON CODES AVAILABLE
INCLUDING THE 151st POKEMON CHARACTER 'MEW'
INFINITE MONEY
ALL WEAPONS
MORE POWER
UNLIMITED AMMO
blow Your games wide open...
The only Cheat Cartridge compatible with Xploder™ Action Replay™, and Gameshark™ cheat codes.
Or create your own cheat codes with the in-built cheat trainer
FOR USE WITH GAMEBOY COLOR, GAMEBOY POCKET AND GAMEBOY CLASSIC
BLAZE


System Link Cable
Flexi Light
AC Adaptor & Rechargeable Battery Pack
Light Magnifier
Ac Adaptor

The Poké Files



INFO

POKÉDEX: QUESTE CREATURE, SIMILI A SIMPATICI TOPOLINI, SI TROVANO PRATICAMENTE DAPPERTUTTO.

Tenendo troppi Pikachu nello stesso luogo, gli allenatori vanno spesso incontro a vari problemi. Un'alta concentrazione di questi animaletti provoca, infatti, delle scosse elettriche nell'atmosfera, si tratta delle famose Tempeste di Fulmini. Pikachu si evolve in Raichu con l'utilizzo del "Thunder Stone", ma il Pokémon più famoso rimane senza dubbio la versione non evoluta.

CARDS

CARTE DA GIOCO
Set Introduttivo: Comune
Secondo Set Introduttivo: Comune
Giungla: Comune
Fossili: Non Avvistato
Team Rocket: Non Avvistato



#025 Pikachu

Tipo: Elettrico
Altezza: 4 m
Peso: 6 Kg
Evoluzione: Pikachu > Raichu (Thunder Stone)





#026 RAICHU

Tipo: Elettrico
Altezza: 1,2 m
Peso: 80 Kg
Evoluzione: Pikachu > Raichu (Thunder Stone)



CARDS

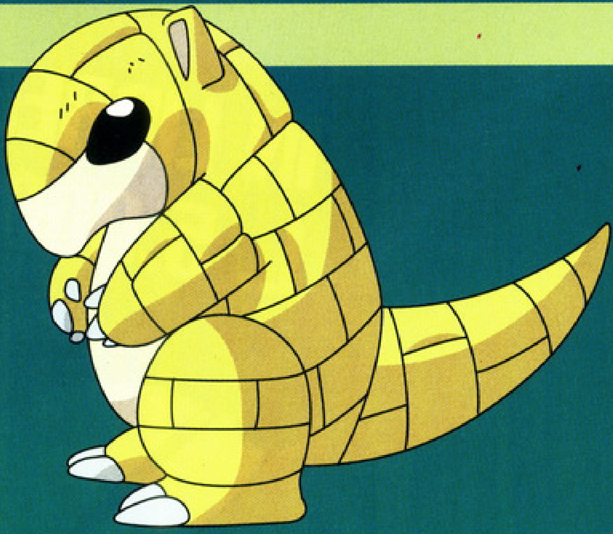
CARTE DA GIOCO
Set Introduttivo: Rarissima la carta olografica
Secondo Set Introduttivo: Rarissima la carta olografica
Giungla: Non Avvistato
Fossile: Scarsa
Team Rocket: Non Avvistato



INFO

POKEDÉX: RAICHU È PIÙ POTENTE DI PIKACHU, MA, COME I FANS DEL FILM SAPRANNO SICURAMENTE, UN PIKACHU PUÒ BATTERE IL SUO FRATELLINO EVOLUTO.

Raichu è dotato di poteri elettrici molto più efficaci, per questa ragione è costretto a utilizzare la sua coda per proteggersi dall'alto voltaggio che è in grado di sprigionare. Il suoi attacchi "Thunder" (Tuono) e "Agility" (Agilità) possono essere devastanti. Nel caso in cui si evolvesse da Pikachu a Raichu troppo presto, sarebbe più debole e meno agile, diventando così un Pokémon piuttosto vulnerabile.



INFO

POKÉDEX: L'UNICA POSSIBILITÀ DI PRENDERE UN SANDSHREW O UN EKANS (DIPENDE DALLA VERSIONE DEL GIOCO) È QUELLA DI CONTRATTARE.

Non esistono Ekans nella versione Pokémon Blu, così come non esistono Sandshrew in quella Rossa. Questo animaletto si nasconde nei luoghi aridi, muovendosi sotto-terra. L'unica ragione per cui emerge è il bisogno di cibo.



#027 Sandshrew

Tipo: Terra
Altezza: 1,4 m
Peso: 100 Kg
Evoluzione: Sandshrew > Sandslash (Livello 22)



CARDS

CARTE DA GIOCO
Set Introduttivo: Comune
Secondo Set Introduttivo: Comune
Giungla: Non Avvistato
Fossile: Non Avvistato
Team Rocket: Non Avvistato



CARDS

CARTE DA GIOCO
Set Introduttivo: Non Avvistato
Secondo Set Introduttivo: Non Avvistato
Giungla: Non Avvistato
Fossile: Non Comune
Team Rocket: Non Avvistato



#028 SANDSLASH

INFO

POKÉDEX: QUESTO POKÉMON VI FARÀ SICURAMENTE VENIRE IN MENTE UN ANIMALE PIÙ COMUNE: IL RICCIO.

Quando viene minacciato, Sandslash si arrotola su sé stesso, diventando una palla spinosa. A quel punto, comincia a rotolare sulla terra per attaccare l'avversario o per fuggire. Sandslash è un Pokémon Topo.

Tipo: Terra
Altezza: 1,8 m.
Peso: 140 Kg
Evoluzione: Sandshrew > Sandslash (Livello 22)

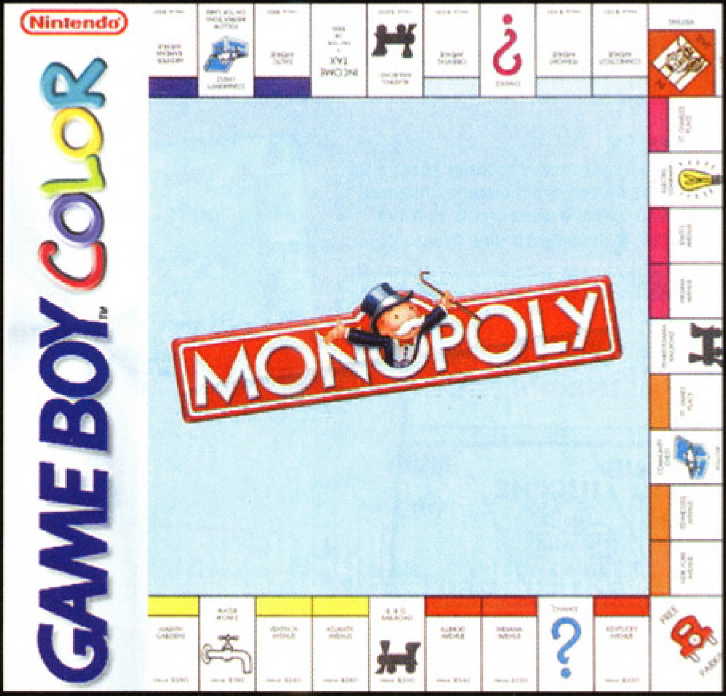

DETECTIVE
CONAN
GOSHO
AOYAMA
IN LIBRERIA
L. 5.000
le avventure
del detective più in gamba
le disavventure
del più grande campione
di muay-thai
IN LIBRERIA
L. 5.000
NORI TAKA
Takashi Hamori

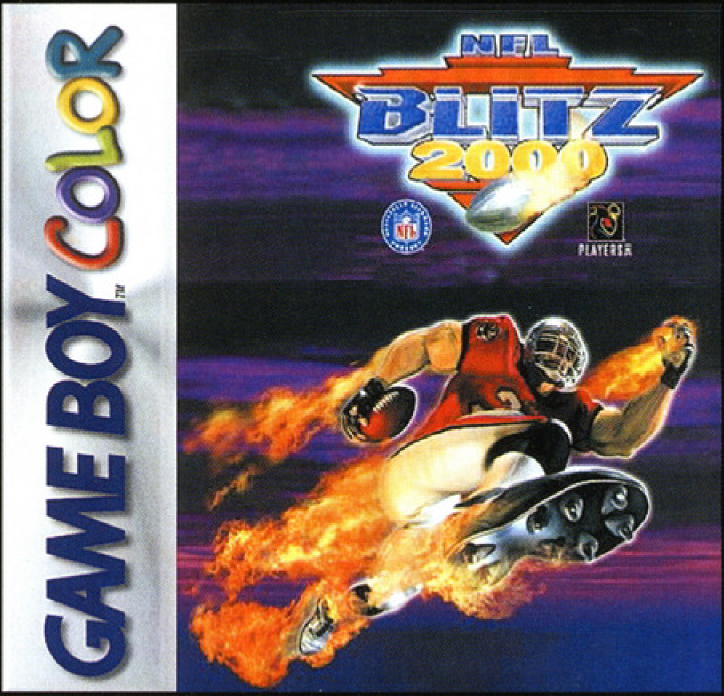

Nintendo
GAME BOY COLOR
DRIVER
LICENSED BY
Nintendo
INFOGRAMES
ONLY FOR GAME BOY COLOR


Nintendo
GAME BOY COLOR
Hot Wheels
STUNT TRACK DRIVER
Exciting stunt tracks!
Spectaculaire stuntbanen!
LICENSED BY
Nintendo
MATTEL


Nintendo
GAME BOY COLOR
TACTICAL ESPIONAGE ACTION
METAL GEAR
SOLID
KONAMI


GAME BOY COLOR
MORTAL 4 KOMBAT
LICENSED BY
Nintendo
MIDWAY


Nintendo
GAME BOY COLOR
MONOPOLY


GAME BOY COLOR
NFL
BLITZ
2000

HOT WHEELS STUNT TRACK DRIVER

Tutte le auto e i camion
Seleziona ↓, ←, ↑, A, ↓, → come password

PASSWORD

Shadow Jet

2	←, ↑, ←, ↓, ↑, A
3	→, ↑, →, ↓, ↑, A
4	↑, B, ↑, ↑, ←, A
5	B, ←, B, ↑, ↑, ←
6	↓, ←, ↑, A, ↑, ↑
Fine	↓, ←, ↑, A, ↓, →

Tow Jam

2	B, B, ←, ↑, A, B
3	←, ←, ↑, A, →, →
4	←, ←, ↑, ←, A, ←
5	↓, ↑, ←, ↓, ↓, A
6	B, B, B, →, →, ↑
Fine	↓, ←, ↑, A, ↓, →

Way To Fast

2	→, A, →, B, ←, ↓
3	↓, →, B, →, ↓, B
4	→, →, ↓, A, ↓, A
5	↑, A, A, ↓, ←, ↑
6	←, ↑, A, B, B, →
Fine	↓, ←, ↑, A, ↓, →

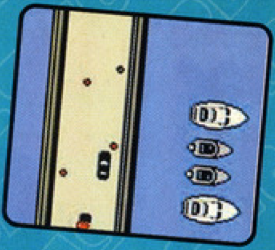
Slide Out

2	↓, A, ↑, A, B, B
3	←, B, ←, →, ↓, B
4	↓, B, B, B, →, ↓
5	A, A, →, →, B, ↓
6	→, ↑, ←, ↑, ←, →
Fine	↓, ←, ↑, A, ↓, →

Twin Mill

2	↓, ←, B, B, →, B
3	↑, B, ↓, ↓, →, ←
4	→, ↑, →, B, B, →
5	→, ↑, →, ↓, A, →
6	→, ←, ↑, A, ↑, ↓
Fine	↓, ←, ↑, A, ↓, →

DRIVER



CODICI LIVELLO

Miami

1 Colpo in banca - Face, Face, Face, Face
2 Nascondi il corpo del reato - Tire Tread, Badge, Cone, Red Siren
3 Ruba la barca - Stoplight, Key, Key, Blue Siren
4 Colpisci cinque ristoranti - Cone, Cone, Cone, Badge
5 Super salti - Key, Red Siren, Red Siren, Stoplight
6 Evita le trappole - Key, Badge, Tire Tread, Blue Siren
7 Fai uscire Di Angelo - Badge, Cone, Badge, Red Siren

Los Angeles

8 Ruba un'auto dei poliziotti - Red Siren, Badge, Key, Tire Tread
9 Porta Lucky dal dottore - Cone, Blue Siren, Red Siren, Red Siren
10 Fuga da Beverly Hills - Badge, Badge, Stoplight, Cone

New York

11 Grand Central Station - Blue Siren, Key, Key, Key
12 Distruggi la macchina di Granger - Stoplight, Tire Tread, Red Siren, Badge
13 Ferma la gang di Granger (5 auto) - Key, Badge, Badge, Cone
14 Insegui i ragazzi di Granger - Red Siren, Blue Siren, Red Siren, Blue Siren
15 Corsa attraverso la città - Tire Tread, Key, Cone, Stoplight

MORTAL KOMBAT 4

Crediti bonus
Premi ↑ durante la schermata della selezione della difficoltà e otterrai fino a 5 crediti.

Codici Kombat
Inserisci uno dei seguenti codici prima dell'inizio di una partita.

Personaggio	Numero
Dragon	0
MK Logo	1
Ying-Yang	2
Four	3
Question Mark	4
Lightning Bolt	5
Goro	6
Raiden	7
Shao Kahn	8
Skull	9

Effetti	Codice Kombat
Combatti come Reptile	192-234
Combatti contro Reptile	205-205
Elimina le prese	100-100
Swicharoo	460-460
Dark Kombat	688-422
Psycho Kombat	985-125
Nessuna parata	020-020
Messaggio dei programmatori	987-666
Messaggio dei programmatori	123-926
Vita della CPU al 25%	000-707
Vita della CPU al 50%	000-033
Vita del giocatore 1 al 25%	707-000
Vita del giocatore 2 al 50%	033-000
Colpo vincente	123-123
Modalità Noob Saibot	012-012
Explosive Kombat	050-050
Le armi non cadono mai	002-002
Massimo danno disabilitato	010-010
Prese e massimo danno disabilitati	110-110
Apparizione casuale delle armi	111-111
Inizia con un'arma a caso	222-222
Randper Kombat	333-333
Inizia con le armi in pugno	444-444
Molte armi	555-555
Combattimento silenzioso	666-666
Modalità capoccioni	321-321

METAL GEAR SOLID

Sbloccare il Menu dei Suoni
Dopo aver completato le VR Missions di allenamento con il punteggio al 100%, dirigiti nella schermata delle opzioni. All'interno scoprirai che il Menu del Suono è finalmente sbloccato. A questo punto, potrai ascoltare tutte le musiche e i suoni del gioco.

Selezionare i Livelli Speciali
Completa il gioco con il livello di difficoltà impostato a Easy o superiore. A questo punto, potrai accedere alla schermata di selezione dei Livelli Speciali. Grazie a questa particolare modalità di gioco, potrai affrontare tutte le missioni che preferisci con obbiettivi differenti.

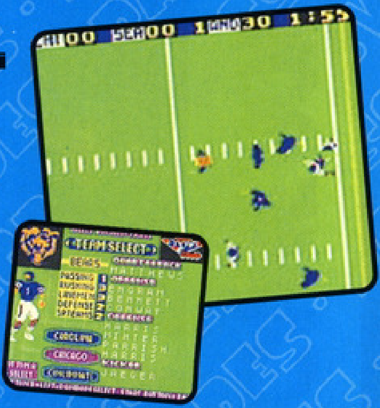
Scoprire la trama
Quando sarai riuscito a completare tutte le nuove missioni dei livelli speciali, otterrai No 4 che ti permetterà di approfondire l'intrigata trama del gioco.

Equipaggiare le razioni
Se terrai equipaggiate le razioni, Snake le utilizzerà automaticamente quando ne avrà bisogno. Questa tecnica, si rivelerà particolarmente utile specialmente quando dovrai affrontare i Boss di fine livello o quando rischierai di essere colpito da attacchi particolarmente potenti.

NFL BLITZ 2000

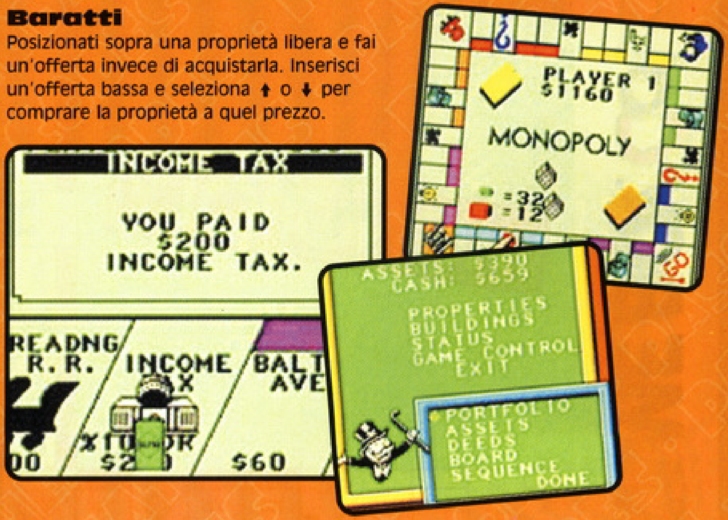
Modalità Trucchi
Premi Start, B e A per inserire nella schermata iniziale dell'incontro, nella Exhibition Mode, i seguenti codici. I numeri della lista indicano quante volte dovrai premere ogni pulsante. Una volta inserita la prima parte del codice, premi il D-Pad nella direzione indicata per attivarlo. Ad esempio, per inserire 1-2-3 ←, premi Start, B due volte, A tre volte e infine ←.

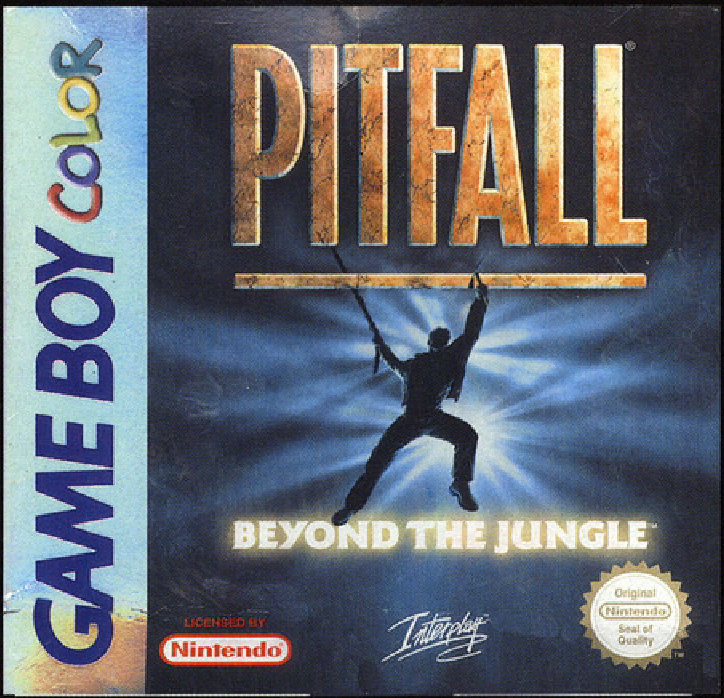
Effetti	Codici
Disattivare le palle rubate	3-1-2 ↓
Turbo illimitati	0-1-3 ↑
Disattivare i first downs	2-1-0 ↑
Nessuna intercettazione	2-3-3 ←
Nessun Punting	1-3-1 ↑
Super difesa	3-2-1 ↑
Super attacco	3-1-2 ↑
Super passaggio	3-1-2 →
Super team	2-3-3 ↑
Schemi nascosti	3-3-3 ↓



MONOPOLY

Baratti
Posizionati sopra una proprietà libera e fai un'offerta invece di acquistarla. Inserisci un'offerta bassa e seleziona ↑ o ↓ per comprare la proprietà a quel prezzo.




GAME BOY COLOR
PITFALL
BEYOND THE JUNGLE
LICENSED BY
Nintendo
Interplay
Original Nintendo Seal of Quality


GAME BOY COLOR
Prince of Persia
3D


Nintendo
GAME BOY COLOR
SUPER MARIO BROS.
Deluxe
PART 1


Nintendo
GAME BOY COLOR
SUPER MARIO BROS.
Deluxe
PART 2

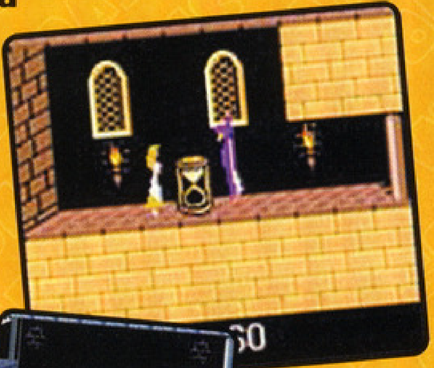

Nintendo
GAME BOY COLOR
Warner Bros.
Quest for Camelot
TITUS
ENGLISH SCREENTEXT
DEUTSCHER BILDSCHIRMTEXT
TEXTE ECRAN EN FRANÇAIS
MET NEDERLANDSE SCHERMTEKSTEN
TEXTOS DE PANTALLA EN CASTELLANO
SCHERMATE IN ITALIANO
Nintendo

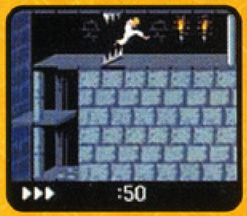

GAME BOY COLOR
TEST DRIVE 6
TST DRV 6

PRINCE OF PERSIA

VERSIONE GAME BOY COLOR

Livello	Password
2	06769075
3	28611065
4	92117015
5	87019105
6	46308135
7	65903195
8	70914195
9	68813685
10	01414654
11	32710744
12	26614774
Battaglia Finale	98119464
Fine	89012414

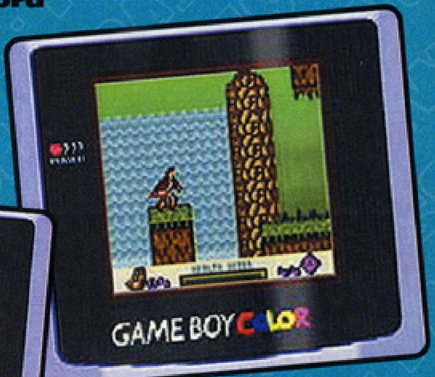






PITFALL: BEYOND THE JUNGLE

Livello	Password
Underground	FLTYWTRS
Volcano	GNGDWN
Prison	SLTHHRNG
The Prison 2	BNGDNSD
The Wilderness	SWNGRBTS
The Scourge	SWPNGBLW





SUPER MARIO BROTHERS DX

PARTE 2

Seleziona la forma di Mario
Premi SELECT nella schermata di selezione del livello della modalità You Vs. Boo e potrai scegliere la forma di Mario tra normale, super e fuoco.

Livelli perduti Bonus
Ottieni almeno 300.000 punti durante una partita e seleziona Luigi come personaggio nella schermata dei titoli.

Selezione di livello
Completa con successo la prima prova.

Vedere i Fuochi d'artificio
Completa con successo un qualsiasi livello con un tempo che finisca con la cifra 1, 3 o 6.

Rivelare la posizione delle uova di Yoshi nella modalità Challenge
Localizza una qualunque delle uova di Yoshi, vai nel Toy Box e seleziona la testa del simpatico draghetto.

Ottenere 127 vite
Vai al livello 3-1 e localizza i due Koopa Troopa che si trovano alla fine della scalinata. A questo punto, salta sul secondo Troopa per intrappolarlo contro la scalinata. Fatto questo, inizia a saltarci sopra rapidamente fino a quando avrai collezionato 127 vite.

Versione giapponese di Super Mario Brothers 2
Colleziona 300.000 punti nel gioco principale senza dover mai continuare e senza mai salvare. A questo punto, fai ripartire il gioco per accedere alla versione giapponese di Super Mario Brothers 2.

SUPER MARIO BROTHERS DX

PARTE 1

Vite extra
Quando ti trovi nel livello perduto, tieni premuto il tasto A e spingi START nel momento in cui vedrai apparire la scritta "GAME OVER". In questo modo, ricomincerai il gioco con 10 vite.

Inizia una nuova partita, seleziona il Toy Box dal menu principale e scegli il Fortune Teller. Continua a guardare le carte fino a quando avrai ottenuto cinque vite. A questo punto, torna alla schermata del menu principale e scegli di giocare i livelli originali. Ora, inizia una nuova partita e avrai a disposizione dieci vite piuttosto che cinque.

Inizia il livello 1-1 e localizza il fungo della vita che si trova subito dopo il primo tubo nel quale puoi entrare. A questo punto, salva il gioco e spegni la console. Fatto questo, caricando la partita salvata, ti accorgerai di avere una vita in più. Potrai ripetere questa operazione tutte le volte che vorrai.

Vite infinite
Tutte le volte che perdi una vita, premi rapidamente il tasto A e tienilo spinto fino a quando vedrai apparire la schermata della mappa.

Continue illimitati
Tieni premuto il tasto A quando vedi apparire la schermata con la scritta "GAME OVER".

Giocare come Luigi
Premi il tasto SELECT nella schermata della mappa e giocherai nei panni del fratello del mitico idraulico italiano.

Livello Bonus della modalità You Vs. Boo
Ottieni un punteggio pari a 100.000 punti durante una partita e seleziona Boo nella schermata della mappa per avere la possibilità di raggiungere il livello Bonus.

Resettare un Boo nella modalità You Vs. Boo
Vai nella schermata del menu principale, evidenzia uno qualsiasi dei livelli e premi il tasto START.

TEST DRIVE 6

Macchine Bonus
Completa con successo tutti i tornei per sbloccare il Mega Cup Tournament. Quando sarai riuscito a vincere anche questa gara, potrai andare nella schermata di selezione delle vetture e scegliere tra la BMV V12 LMR e la Panoz Roadster. Queste macchine sono le più veloci del gioco e hanno a disposizione un numero illimitato di Power Bursts.







QUEST FOR CAMELOT

Stampare le scene di intermezzo
Premi il tasto SELECT durante una delle sequenze intermedie e potrai stamparla con la Game Boy Printer.

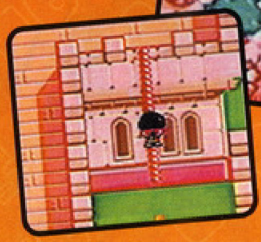
Un pieno di cuori
Colleziona almeno 30 gioielli e quando sei arrivato vicino alla fine del tuo ultimo cuore, salva il gioco e ricomincia la partita da dove l'hai interrotta. In questo modo, tutta la tua energia si ricaricherà.

Più soldi ed energia
Usa la tua pala per scavare ovunque e ottenere così più soldi e più energia.

Sconfiggere i Boss
Per sconfiggere facilmente un qualsiasi Boss di fine livello, non devi fare altro che spingerlo contro il muro e colpirlo il più velocemente possibile con la tua spada.







Xploder Xplosion

XPLODERGB

BLAZE

XPLODERGB CODELINE THE LATEST XPLODER CHEAT CODES 0900 7779757



Alla Blaze dobbiamo la maggior parte delle cartucce per codici destinate ai computer e alle console più importanti. Questa casa americana ha senz'altro il merito di aver aiutato i giocatori a scoprire importanti passaggi dei loro giochi preferiti. Anche in questo caso, usando i codici che vi proponiamo, potrete scoprire come ottenere le vite infinite in Spider-Man, la salute inesauribile in WCW Mayhem e molto altro ancora. Non dimenticate di consultare questa pagina!!!

BLASTER MASTER ENEMY BELOW

Salute infinita Blaster
0D616A81
Salute infinita Master
0D61CD81

SUPER MARIO BROS. DELUXE

Invincibilità
0D22A281
Vite infinite
0D26A081
Super salto
0D211CEF
Tempo infinito
0D1DC381



Piccolo Mario sputa-fuoco (Nota)
01xxCEC1
Nota: Cambiate la terza e la quarta cifra in un qualsiasi valore per assegnare a Mario diverse colorazioni.

SPIDER-MAN

Salute infinita
0D6185D8
Vite infinite
0D2A54D8
Moltissimi punti
0D2AB2EF
Massimo attacco
0D275AEF
Massima difesa
0D2736EF

SPACE MARAUDER

Vite infinite
0D2ADD6E
Ottenere una "L"-Weapon (Nota)
0D226BD3
"L"-Weapon infinite
0D2ACED3
Ottenere una "R"-Weapon (Nota)
0D236BD3
"R"-Weapon infinite
0D2A75D3
Ottenere una "M"-Weapon (Nota)
0D246BD3
"M"-Weapon infinite
0D2A16D3
Note: Use only one of the codes.

MTV SPORTS SKATE-BOARDING

Tempo infinito
0DBAA1AE
0DBABDAE
Sempre 1400 punti (Nota 1)
0D35EFAE
Per avere 14 palloni (Nota)
0D3588AE
Per avere 15 palloni (Nota 1)
0D3688AE
Per avere 4 lingotti (Nota 1)
0D2599AE
Per avere 5 lingotti (Nota 1)
0D2699AE
Nota: Spegnete la Xploder e prendetene un'altra per finire il livello.
Nota 1: Il livello terminerà immediatamente.

DRAGON DANCE

Tempo infinito
0D843937
Il drago non cambia misura
0D26F637

MISSILE COMMAND

Missili infiniti sull'ala sinistra
0D847B6E
Missili infiniti sull'ala destra
0D84856E

LEMMINGS

Fermare il timer
0D5D08DD
Climbers infiniti
0D84B037
Floaters infiniti
0D84F937
Bombers infiniti
0D845637
Blockers infiniti
0D846837
Builders infiniti
0D845337
Bashers infiniti
0D84F137



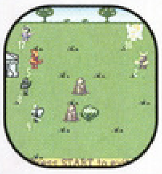
Miners infiniti
0D842437
Diggers infiniti
0D84D937

KIRBY'S PINBALL LAND

Palloni infiniti
0D24056E

HEROES OF MIGHT & MAGIC

Wood al massimo
0D207AE9
Mercuri al massimo
0D2048E9
Ore al massimo
0D200EE9



Sulfur al massimo
0D2083E9
Crystal al massimo
0D2018E9
Gemme al massimo
0D207FE9
Oro al massimo
0D20A3E9

EROI

Invincibilità
Primo personaggio
0D200F55
Secondo personaggio
0D205655
Terzo personaggio
0D2008E9
Quarto personaggio
0D20B6E9
Quinto personaggio
0D206AE9
Morte improvvisa
Primo personaggio
0D210F55
Secondo personaggio
0D215655
Terzo personaggio
0D2108E9
Quarto personaggio
0C211C92
Quinto personaggio
0D216AE9

NEMICI

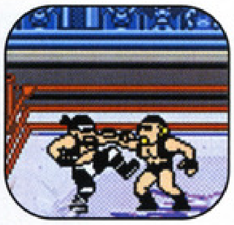
Morte improvvisa
Primo personaggio
0D21E3E9
Secondo personaggio
0D21FBE9
Terzo personaggio
0D21F2E9
Quarto personaggio
0D21BCE9
Quinto personaggio
0D21D6E9
Invincibilità
Primo personaggio
0D20E3E9
Secondo personaggio
0D20FBE9
Terzo personaggio
0D20F2E9
Quarto personaggio
0D20BCE9
Quinto personaggio
0D20D6E9

TAIL GATOR

Vite infinite
0D264181

WCW MAYHEM

Salute infinita Giocatore 1
0DF181A2
Salute infinita Giocatore 2
0DF12B2A
Tempo infinito fuori dal ring
0D2A8704

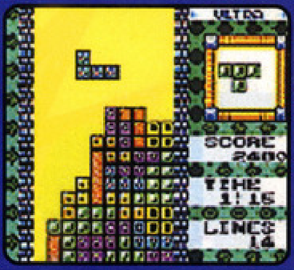


UN RITORNO AL PASSATO

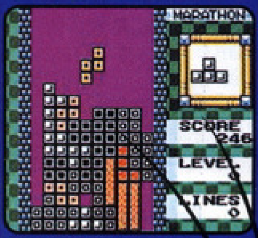
TETRIS DX







Tetris è probabilmente il gioco al quale il Game Boy originale deve gran parte del suo successo. Un vero e proprio classico che è riuscito a superare brillantemente il test del tempo, dimostrando di essere il miglior puzzle-game di tutti i tempi. Ma a cosa dovremo l'enorme successo di questo titolo?



Che ci crediate o no, il grande punto di forza di Tetris, sta proprio nell'estrema semplicità del suo sistema di gioco. Date un'occhiata alle forme di quei mattoncini, ci sono centinaia di modi per farli combaciare l'uno con l'altro, per non lasciare nesun buco. È proprio questa la caratteristica che lo rende così divertente. Le tante versioni che sono uscite dopo, infatti, non sono riuscite a catturare l'attenzione del pubblico anche a causa delle figure complicate e della loro scarsa immediatezza. Anche le modalità di gioco di Tetris erano essenziali e proprio grazie a questo costringevano il giocatore a rimanere incollato alla console per ore e ore.
Tetris DX é una semplice rivisitazione dell'originale riadattato alle caratteristiche del Game Boy Color. Questa nuova versione del gioco sarà disponibile al più presto e non vediamo l'ora di poter ricominciare ad accumulare quei mitici mattoncini.

PROSSIMO MESE



IL RITORNO DI TITTI!

Vi siete chiesti che fine ha fatto il simpatico canarino giallo che non fa altro che dire "Oh oh, mi é semblato di vedele un gatto"? Be', sarete felici di sapere che Titti sta per tornare sul piccolo schermo del Game Boy Color. Il nuovo titolo ispirato alle sue avventure uscirà il prossimo mese. Non perdete quindi il prossimo numero di GAME dove troverete una Recensione comlpeta di questo divertentissimo gioco.

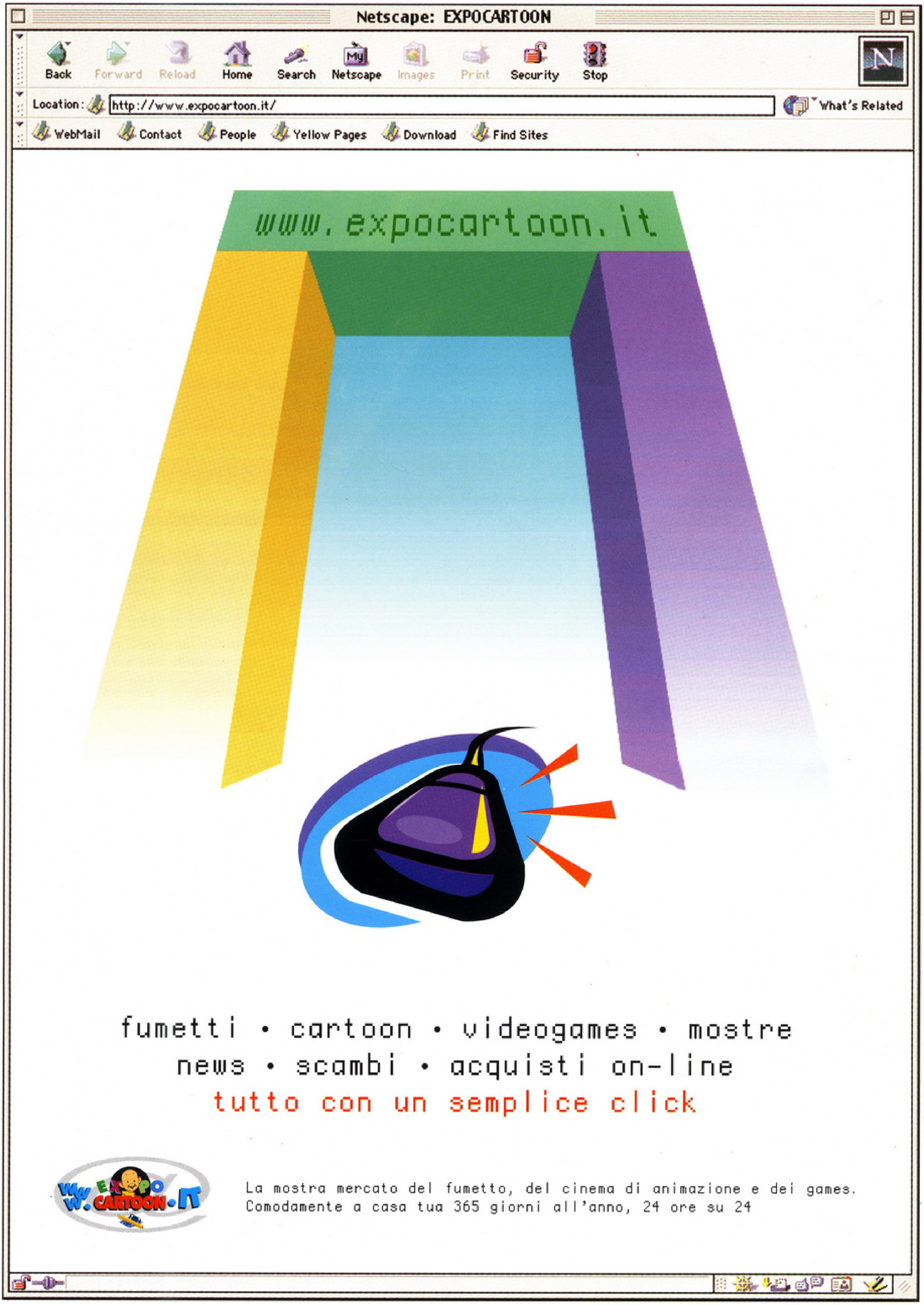
IN EDICOLA A DICEMBRE

Direttore Editoriale: Rinaldo Traini
Supervisione e Adattamento: Cristiana Gueci
Coordinamento Redazionale e pubblicità: Marco Filippini (m.filippini@comicart.it)
Amministrazione: Sandra Padroni
Coordinamento Grafico: Alessandro Benedetti
Adattamento Grafico e Impaginazione: Laura De Cosmis

Game n. 4 periodico mensile Novembre 2000 Lire 5.900 - Aut del Trib. di Roma n° 93 del 19/02/1986

Direttore Responsabile: Oscar Cosulich
Editore: Comic Art Publishing S.r.l.

Redazione e Amministrazione:
Via Flavio Domiziano n. 9, 00145 - Roma
Tel. 06.54.13.737 - Fax: 06.54.10.775
Stampa: Mondadori Printing S.p.A. - Pomezia (Roma)
Fotocomposizione e Fotolito: Comic Art Publishing - Roma - La Cromografica - Roma
Distribuzione: Parrini & C. Piazza Colonna, 361 - Roma
Sito Internet: www.comicart.it


Netscape: EXPOCARTOON
Back Forward Reload Home Search Netscape Images Print Security Stop
Location: http://www.expocartoon.it/
What's Related
WebMail Contact People Yellow Pages Download Find Sites
www.expocartoon.it
fumetti • cartoon • videogames • mostre
news • scambi • acquisti on-line
tutto con un semplice click
WWW.EXPO CARTOON.IT
La mostra mercato del fumetto, del cinema di animazione e dei games.
Comodamente a casa tua 365 giorni all'anno, 24 ore su 24